Projector Dell™ S500/S500wi Manual do Utilizador

Notas, Chamadas de atenção e Avisos



NOTA: Uma NOTA assinala informações importantes que o ajudam a tirar o máximo partido do seu computador.



CUIDADO: Uma chamada de ATENÇÃO indica danos potenciais ao hardware ou perda de dados se as instruções não forem respeitadas.



ATENÇÃO: Um AVISO assinala a possibilidade de ocorrência de danos materiais, de ferimentos físicos ou o risco de morte.

As informações constantes deste documento estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.

© 2010 Dell Inc. Reservados todos os direitos.

É expressamente proibida a reprodução destes materiais seja de que forma for sem autorização escrita da Dell Inc.

Marcas registadas utilizadas neste texto: Dell e o logótipo DELL são marcas registadas da Dell Inc.; DLP e o logótipo DLP são marcas registadas da TEXAS INSTRUMENTS INCORPORATED; Microsoft e Windows são marcas registadas ou marcas comerciais da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou noutros países.

Outros nomes ou marcas registadas podem ser utilizados neste documento como referência às entidades titulares dos respectivos nomes e marcas ou dos seus produtos. A Dell Inc. nega qualquer interesse nos nomes ou nas marcas registadas que não sejam propriedade sua.

Modelo S500/S500wi

Dezembro de 2010 Rev. A00

Índice

1	U seu Projector Dell
	Sobre o Projector 9
	Acerca da Sua Caneta Interactiva (apenas para S500wi)
2	Ligar o Projector
	Instalar o Dongle Sem Fios Opcional 13
	Instale a Tampa do Cabo14
	Ligação ao Computador15
	Ligar um computador usando um cabo VGA 15
	Circuito de ligação por vídeo de monitor usando cabos VGA
	Ligação a um computador com um cabo RS232 17
	Ligação a um Computador através do Cabo USB 18
	Ligação a um Computador através de Rede Sem Fios19
	Ligação a um leitor de DVD20
	Ligação a um leitor de DVD usando um cabo S-Vídeo20
	Ligação a um Leitor de DVDs com um Cabo de Sinal Composto21
	Ligação a um Leitor de DVDs com um Cabo de Sinal Componente
	Ligação a um leitor de DVD usando um cabo HDMI 23
	Ligação a Uma Rede de Área Local (LAN)

	Para projectar uma imagem e controlar o projector conectado a uma rede usando um cabo RJ45 2	24
	Opções de Instalação Profissional: Instalação para Controlo de Ecrã Automático	25
	Ligação Com Caixa de Controlo Comercial RS232 2	26
	Ligação à Sua Caneta Interactiva (apenas para S500wi)2	!7
3	Utilização do Projector	9
	Ligar o Projector	9
	Desligar o Projector	9
	Ajustamento da Imagem Projectada 3	0
	Elevar o Projector 3	0
	Baixar o Projector	0
	Ajustar a Focagem do Projector 3	1
	Processo de Limpeza do Espelho do Projector 3	1
	Ajustamento do Tamanho da Imagem Projectada 3	2
	Utilização do Painel de Controlo 3	4
	Utilizar o Controlo Remoto	6
	Utilizar a Caneta Interactiva (apenas para S500wi) 3	9
	Mensagens de aviso do menu OSD – bateria fraca 4	0
	Mensagens de aviso do menu OSD — fora de alcance4	10
	Combinações de botões	
	Utilizar a Correia de Transporte (apenas para S500wi) 4	2
	Instalação das Pilhas do Controlo Remoto	13

Carregar a Bateria da Caneta Interactiva (apenas para S500wi)	
Introdução à Estação de Carregamento (opcional, somente para S500wi)	45
Carregar a Bateria da Caneta Interactiva por meio da Estação de Carregamento	47
Distância de Funcionamento Com o Controlo Remoto	49
Distância de funcionamento da Caneta Interactiva (apenas para S500wi)	50
Utilização da Informação Apresentada no Ecrã (OSD)	51
ORIGEM DE ENTRADA	51
AJUSTAR AUTO	
BRILHO/CONTR.	
MODO DE VÍDEO	
VOLUME	
ENTRADA DE ÁUDIO	
AVANÇADO	
IDIOMA	
AJUDA	72
Instalação de Rede Sem Fios	73
Activar a Rede Sem Fios no Projector	74
Instalar o Software da Aplicação de Rede Sem Fios Dell no Seu Computador	75
Software da Aplicação de Rede Sem Fios do S500 ou S500wi	78
Instalação da Presentation to Go (PtG)	82
Visualizador PtG	83
Visualizador de Fotos	83
Introdução à Função PtG/Foto	84

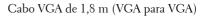
	Síntese da função PtG 8	34
	Síntese da Função Fotografia 8	35
	Introdução aos Botões8	35
	Configurar o PtG Converter - Lite	36
	Software da Aplicação PtG Converter - Lite 8	36
	Gerir o Projector a Partir da Gestão Web 8	8
	Configurar a Definição de Rede 8	38
	Aceder à Gestão Web8	38
	Fazer Token da Aplicação10)7
4	Resolução de Problemas do Projector10	8
	Resolução de problemas com a sua Caneta Interactiva11	12
	Sinais de Orientação11	4
	Sinais LED Indicadores da Caneta Interactiva 11	5
	Substituição da lâmpada11	6
5	Especificações11	8
6	Como contactar a Dell	5
	Contactar o suporte elnstruction	26
7	Apêndice: Glossário12	7

O seu Projector Dell

O seu projector vem acompanhado de todos os itens mostrados em baixo. Certifique-se de que tem todos os itens e contacte a Dell™ caso algum deles esteja em falta.

S500/S500wi Conteúdo da Embalagem

Cabo de alimentação





Pilhas AAA (2)



Controlo remoto



CD Manual do Utilizador e Documentação



Tampa do Cabo



Cabo USB (USB-A para USB-B)





Apenas para Conteúdo da Embalagem do S500wi

Caneta Interactiva



Correia de transporte



Ponta



CD Interwrite Workspace



Cabo Mini-USB de 2 m (USB-A para USB-B)



Cabo Mini-USB de 5 m (USB-A para USB-B)



Sobre o Projector

Vista Superior Vista Inferior 151.25 ± 0.20

1	Painel de controlo
2	Botão de focagem
3	Lente
4	Receptor IV (Infravermelhos)
5	Tampa da lâmpada
6	Orifícios de fixação para montagem na parede: Orifício de parafuso M4 x 10 mm profundidade. Binário de aperto recomendado <10 kgf-cm
7	Roda para ajustamento da inclinação

Acerca da Sua Caneta Interactiva (apenas para S500wi)

Vista Superior



Vista Inferior



1	Ponta substituível
2	Lente
3	Painel de controlo
4	Indicadores LED
5	Correia de transporte
6	Botão de alimentação
7	Conector de actualização de Firmware
8	Conector de carregamento mini-USB

CUIDADO: Instruções de Segurança

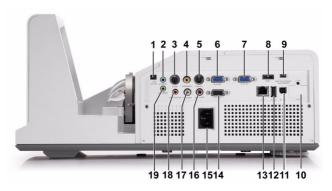
- 1 Não utilize o projector na proximidade de electrodomésticos que gerem muito calor.
- 2 Não utilize o projector em áreas onde exista demasiado pó. O pó pode conduzir a falhas do sistema e o projector desligará automaticamente.
- 3 Certifique-se de que o projector está instalado numa área bem ventilada.
- 4 Não bloqueie os orifícios de ventilação e as aberturas no projector.
- **5** Certifique-se de que o projector é utilizado somente a temperaturas ambiente entre 5 °C e 35 °C.
- 6 Não toque na saída de ventilação quando o projector estiver ligado ou imediatamente após este ser desligado uma vez que esta pode atingir temperaturas altas.
- 7 Não olhe directamente para a lente enquanto o projector estiver ligado uma vez que poderá sofrer danos à visão.

- 8 Não coloque quaisquer objectos próximo ou à frente do projector, nem tape a lente, enquanto o projector estiver ligado uma vez que o calor pode ocasionar o derretimento ou incêndio do objecto.
- 9 Não utilize o projector sem fios na proximidade de aparelhos tipo "pacemaker".
- **10** Não utilize o projector sem fios na proximidade de equipamentos médicos.
- 11 Não utilize o projector sem fios na proximidade de unidades microondas.

MOTA:

- Não tente instalar o projector na parede por si próprio. Este deverá ser instalado por um técnico qualificado.
- Kit de Montagem na Parede Recomendado (P/N: N4MYM). Para mais informações consulte o sítio Web do Suporte Dell em support.dell.com
- Para mais informações, consulte as *Informações de Segurança* incluídas juntamente com o projector.
- O projector S500/S500wi só pode ser usado em ambientes interiores.

Ligar o Projector



1	Conector de saída CC +12 V	11	Conector de visualização USB Tipo USB-B
2	Conector de entrada de áudio-A	12	Conector de visualização USB Tipo USB-A
3	Conector RS232	13	Conector RJ45
4	Conector de vídeo composto	14	Conector de saída VGA-A (monitor loop-through)
5	conector S-Vídeo	15	Conector do cabo de alimentação
6	Conector de entrada VGA-A (Dsub)	16	Conector de entrada de áudio-B (canal direito)
7	Conector de entrada VGA-B (Dsub)	17	Conector de entrada de áudio-B (canal esquerdo)
8	Conector HDMI	18	Conector de Microfone
9	Conector mini-USB (Mini Tipo B) para rato remoto, função interactiva e actualização de firmware	19	Conector de saída de áudio
10	Conector WiFi USB (Tipo A)		



NOTA: Os conectores dos modelos S500 e S50wi são os mesmos.



CUIDADO: Antes de iniciar qualquer dos procedimentos desta secção, siga as Instruções de Segurança conforme descrito em página 10.

Instalar o Dongle Sem Fios Opcional

O seu projector deverá estar instalado com um dongle sem fios se pretender usar a opção de rede sem fios. Consulte a "Instalação de Rede Sem Fios" na página 73. O dongle sem fios não é fornecido juntamente com o projector \$500. Pode adquiri-lo no sítio Web da Dell em www.dell.com.



NOTA: Dongle sem fios incorporado para S500wi.

Desaparafuse e remova a tampa do dispositivo sem fios.



2 Conecte o dongle sem fios.



Instale a tampa do dispositivo sem fios.



Instale a Tampa do Cabo

O seu projector é fornecido com uma tampa de cabo. Esta encontra-se na caixa do projector.

Siga os passos seguintes para instalar a tampa do cabo e o projector.

1 Localize a tampa do cabo na caixa do projector.



2 Instale a tampa do projector do lado Direito do projector.



Ligação ao Computador

Ligar um computador usando um cabo VGA

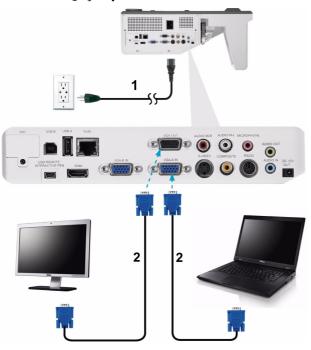


1	Cabo de alimentação
2	Cabo VGA para VGA
3	Cabo USB-A para Mini USB-B



NOTA: O cabo Mini USB deve estar conectado se pretender utilizar as funcionalidades Página Acima e Página Abaixo no controlo remoto.

Circuito de ligação por vídeo de monitor usando cabos VGA



1	Cabo de alimentação
2	Cabo VGA para VGA

NOTA: Só é fornecido um cabo VGA juntamente com o projector. Pode ser comprado um cabo VGA adicional no sítio Web da Dell em **www.dell.com**.

Ligação a um computador com um cabo RS232



1	Cabo de alimentação
2	Cabo RS232



NOTA: O cabo RS232 não é fornecido juntamente com o projector. Consulte um profissional para obter o cabo e o software do controlo remoto.

Ligação a um Computador através do Cabo USB



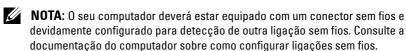
1	Cabo de alimentação
2	Cabo USB-A para USB-B



NOTA: Plug and Play. Só é fornecido um cabo USB juntamente com o projector. Pode ser comprado um cabo USB adicional no sítio Web da Dell em www.dell.com.

Ligação a um Computador através de Rede Sem Fios

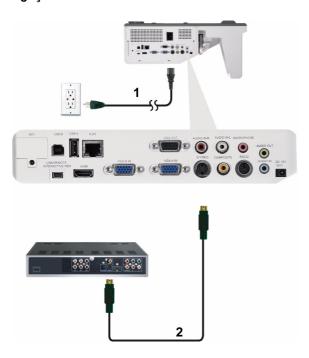




NOTA: O seu projector deverá estar instalado com um dongle sem fios se pretender usar a opção de rede sem fios. Consulte a "Instalação de Rede Sem Fios" na página 73.

Ligação a um leitor de DVD

Ligação a um leitor de DVD usando um cabo S-Vídeo

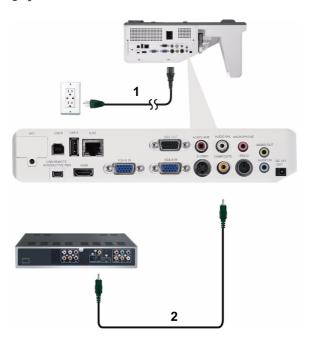


1	Cabo de alimentação
2	Cabo S-Vídeo



NOTA: O cabo S-vídeo não é fornecido juntamente com o projector. Pode comprar o cabo de Extensão S-Vídeo (15 mts/30 mts) no sítio Web da Dell em www.dell.com.

Ligação a um Leitor de DVDs com um Cabo de Sinal Composto

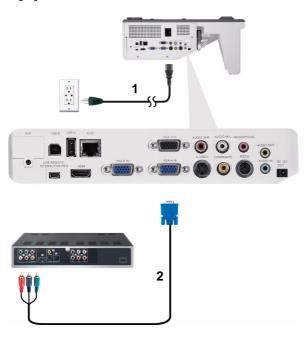


1	Cabo de alimentação	
2	Cabo de sinal de vídeo composto	



NOTA: O cabo de Vídeo Composto não é fornecido juntamente com o projector. Pode comprar o cabo de Extensão Vídeo Composto (15 mts/30 mts) no sítio Web da Dell em www.dell.com.

Ligação a um Leitor de DVDs com um Cabo de Sinal Componente

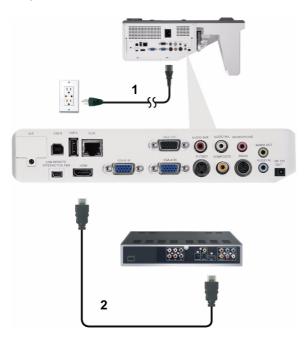


1	Cabo de alimentação	
2	Cabo de Vídeo VGA para Componente	



NOTA: O cabo de VGA para Vídeo Componente não é fornecido juntamente com o projector. Pode comprar o cabo de Extensão VGA para Vídeo Componente (15 mts/30 mts) no sítio Web da Dell em www.dell.com.

Ligação a um leitor de DVD usando um cabo HDMI



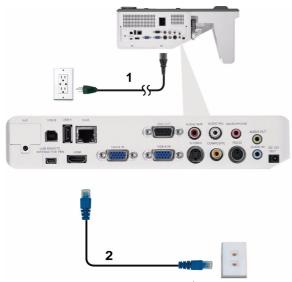
1	Cabo de alimentação	
2	Cabo de HDMI	



NOTA: O cabo de HDMI não é fornecido juntamente com o projector. Pode adquirir o cabo HDMI no sítio Web da Dell em www.dell.com.

Ligação a Uma Rede de Área Local (LAN)

Para projectar uma imagem e controlar o projector conectado a uma rede usando um cabo RJ45.



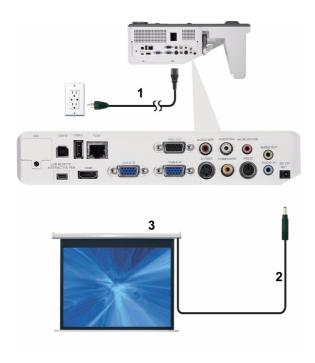
Rede de Área Local (LAN)

1	Cabo de alimentação	
2	Cabo RJ45	



NOTA: O cabo RJ45 não é fornecido juntamente com o projector. Pode adquirir o cabo HDMI no sítio Web da Dell em www.dell.com.

Opções de Instalação Profissional: Instalação para Controlo de Ecrã Automático



1	Cabo de alimentação	
2	Ficha 12 V CC	
3	Ecrã Automático	



NOTA: Utilize uma ficha de 12 V CC com 1,7 mm (DI) x 4,00 mm (DE) x 9,5 mm (ponta) para ligar o ecrã automático ao projector.

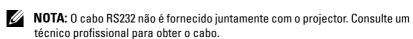
Ficha 12 V CC



Ligação Com Caixa de Controlo Comercial RS232



1	Cabo de alimentação		
2	Cabo RS232		
3	Caixa de controlo Comercial RS232		



Ligação à Sua Caneta Interactiva (apenas para S500wi)



1	Cabo de alimentação		
2	Cabo VGA para VGA		
3	Cabo USB-A para Mini USB-B		
4	Ficha 12 V CC		
5	Ecrã de Projecção Motorizado		
6	Caneta Interactiva		

M NOTA:

- 1 A interactividade só é suportada nos seguintes modos de entrada: VGA para HDMI a partir de um PC e Monitor Sem Fios, Monitor USB e Monitor LAN.
- 2 Para activar a Caneta Interactiva é necessária uma segunda ligação entre o computador e o projector. Há três ligações possíveis entre o computador e o projector:
 - a usar um cabo Mini USB
 - b usar um cabo de LAN (é necessário instalar o Software da Aplicação de Rede Sem Fios Dell)
 - usar WLAN (é necessário instalar o Software da Aplicação de Rede Sem Fios Dell)

Se usar uma ligação LAN ou WLAN, certifique-se de que a ligação de Sem Fios / LAN está activada.

- 3 O Ecrã Automático é opcional.
- 4 Se a distância entre o seu computador/Portátil e o projector for superior a 5 metros, recomenda-se a utilização de um concentrador USB na instalação.

Utilização do Projector

Ligar o Projector



NOTA: Ligue o projector antes de ligar a fonte (computador, leitor de DVD, etc.). O botão Alimentação fica azul e intermitente até ser premido.

- 1 Ligue o cabo de alimentação e os cabos de sinal apropriados ao projector. Para mais informações sobre a ligação do projector, consulte a secção "Ligar o Projector" na página 12.
- **2** Prima o botão **Alimentação** (consulte a secção "Utilização do Painel de Controlo" na página 34 para localizar o botão Alimentação).
- **3** Ligue a fonte de sinal (computador, leitor de DVD, etc.).
- 4 Ligue a fonte de sinal ao projector usando o cabo adequado. Consulte a secção "Ligar o Projector" na página 12 para instruções sobre como ligar a fonte ao projector.
- **5** Por predefinição, a fonte de entrada do projector está definida para VGA-A. Altere a fonte de entrada do projector se for necessário.
- **6** Se tiver várias origens de sinal ligadas ao projector, prima o botão **Fonte** no controlo remoto ou no painel de controlo para seleccionar a origem de sinal pretendida. Consulte a secção "Utilização do Painel de Controlo" na página 34 e "Utilizar o Controlo Remoto" na página 36 para localizar o botão Fonte.

Desligar o Projector



CUIDADO: Desligue o projector após ter procedido ao encerramento correcto do mesmo, tal como explicado no seguinte procedimento.

1 Prima o botão Alimentação. Siga as instruções apresentadas no ecrã para desligar correctamente o projector.



NOTA: É apresentada a mensagem "Prima o botão de alimentação para desligar o projector." no ecrã. A mensagem desaparece decorridos 5 segundos, ou pode premir o botão **Menu** para sair.

2 Prima o botão Alimentação novamente. As ventoinhas de arrefecimento continuam a funcionar durante 120 segundos.

- 3 Para desligar o projector rapidamente, prima o botão Alimentação e mantenha durante 1 segundo enquanto as ventoinhas de arrefecimento ainda estiverem em funcionamento.
- **NOTA:** Antes de ligar o projector novamente, aguarde 60 segundos para permitir que a temperatura interna estabilize.
- 4 Desligue o cabo de alimentação da tomada eléctrica e desligue o projector.

Ajustamento da Imagem Projectada

Elevar o Projector

1 Eleve o projector para o ângulo de projecção pretendido e utilize as duas rodas de ajustamento de inclinação para ajustar o ângulo de projecção.

Baixar o Projector

1 Baixe o projector e use as duas rodas de ajustamento de inclinação para ajustar o ângulo de projecção.



Roda para ajustamento da inclinação (Ângulo de inclinação: -3 a 0,6 graus)

Ajustar a Focagem do Projector

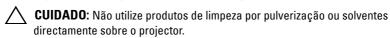
1 Rode o botão de focagem até a imagem ficar nítida. O projector foca a partir de distâncias compreendidas entre 48,9 cm e 65,5 cm $(1,6 \text{ pés a } 2,15 \text{ pés}) \pm 0,02$ pés.



1 Botão de focagem

Processo de Limpeza do Espelho do Projector

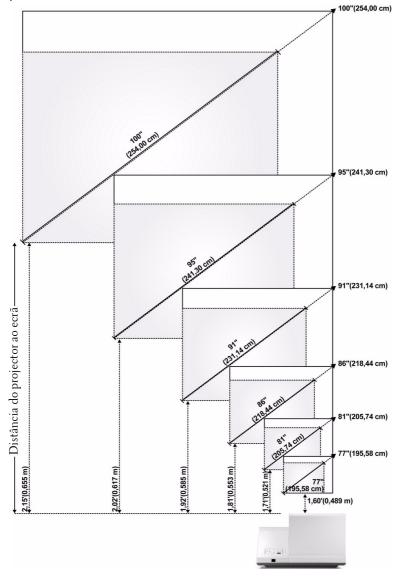
- Desligue o projector e o respectivo cabo de alimentação.
- Deixe que o projector arrefeça durante pelo menos 30 minutos.
- **3** Use um dispositivo de ventilação para soprar o ar do espelho, ou limpe cuidadosamente com um pano de microfibras. Não esfregue a superfície do espelho. Pode riscar o espelho.



🔨 ATENÇÃO: A limpeza de um projector montado na parede pode resultar em queda ou ferimentos. Pode remover o projector do suporte montagem de parede para limpar o espelho.

Ajustamento do Tamanho da Imagem Projectada

S500/S500wi

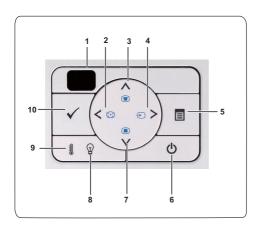


S500/S500wi

Máx.	195,58 cm (77")	(81")	(86")	(91")	(95")	254,00 cm (100")
Mín.	195,58 cm	205,74 cm	218,44 cm	231,14 cm	241,30 cm	254,00 cm
	(77")	(81")	(86")	(91")	(95")	(100")
Max.	64,17" X	68,50" X	72,44" X	76,77" X	81,10" X	85,83" X
(LxA)	40,16"	42,91"	45,28"	48,03"	50,79"	53,54"
	(163 cm X	(174 cm X	(184 cm X	(195 cm X	(206 cm X	(218 cm X
	102 cm)	109 cm)	115 cm)	122 cm)	129 cm)	136 cm)
Min.	64,17" X	68,50" X	72,44" X	76,77" X	81,10" X	85,83" X
(LxA)	40,16"	42,91"	45,28"	48,03"	50,79"	53,54"
	(163 cm X	(174 cm X	(184 cm X	(195 cm X	(206 cm X	(218 cm X
	102 cm)	109 cm)	115 cm)	122 cm)	129 cm)	136 cm)
Máx.	127 cm	136 cm	144 cm	152 cm	161 cm	171 cm
	(50,00")	(53,54")	(56,69")	(59,84")	(63,39")	(67,32")
Mín.	127 cm	136 cm	144 cm	152 cm	161 cm	171 cm
	(50,00")	(53,54")	(56,69")	(59,84")	(63,39")	(67,32")
Distância 0,489 m (1,60')		0,521 m	0,553 m	0,585 m	0,617 m	0,655 m
		(1,71')	(1,81')	(1,92')	(2,02')	(2,15')
	Max. (LxA) Min. (LxA) Máx. Mín.	Mín. 195,58 cm (77") Max. 64,17" X (1.xA) 40,16" (163 cm X 102 cm) Min. 64,17" X (1.xA) 40,16" (163 cm X 102 cm) Máx. 127 cm (50,00") Mín. 127 cm (50,00") 0,489 m (1,60')	Mín. 195,58 cm (57,74 cm (81") Max. (LxA) 64,17" X 42,91" (163 cm X 102 cm) 109 cm) Min. 64,17" X 68,50" X 42,91" (LxA) 40,16" 42,91" (163 cm X 109 cm) Min. 64,17" X 68,50" X 42,91" (163 cm X 109 cm) Máx. 127 cm (50,00") (53,54") Mín. 127 cm (50,00") (53,54") 0,489 m 0,521 m	$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$

^{*} Este gráfico serve apenas de referência ao utilizador.

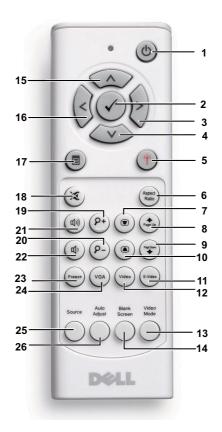
Utilização do Painel de Controlo



1	Receptor IV	Aponte o controlo remoto em direcção ao receptor IV e prima um botão.
2	Esquerda 🔇 / Ajustamento	Prima para navegar pelos itens do menu OSD (Apresentados no Ecrã).
	Automático	Prima para sincronizar o projector com a fonte de entrada do sinal.
		NOTA: A função Ajuste Automático não funciona se o -OSD ("On-Screen Display") estiver visível.
3	Cima 📐 / Ajustamento Keystone	Prima para navegar pelos itens do menu OSD (Apresentados no Ecrã).
		Prima para ajustar a distorção da imagem provocada pela inclinação do projector (+40/-35 graus).
4	Direita 🔰 / Fonte	Prima para navegar pelos itens do menu OSD (Apresentados no Ecrã).
		Prima para alternar entre as fontes de sinal RGB Analógico, Composto, Componente (YPbPr via VGA), HDMI, e S-Vídeo quando existirem várias fontes de sinal ligadas ao projector.

5	Menu 🗏	Prima para activar a apresentação de informação no ecrã (OSD). Utilize os botões de direcção e o botão Menu para navegar pela informação no ecrã.
6	Alimentação	Liga e desliga o projector. Para mais informações, consulte as secções "Ligar o Projector" na página 29 e "Desligar o Projector" na página 29.
7	Baixo 🗸 / Ajustamento Keystone	Prima para navegar pelos itens do menu OSD (Apresentados no Ecrã).
		Prima para ajustar a distorção da imagem provocada pela inclinação do projector (+40/-35 graus).
8	LED LÂMPADA	Se o indicador LAMP âmbar estiver aceso ou intermitente, pode ter ocorrido um dos seguintes problemas:
		• A lâmpada está a atingir o fim de vida útil.
		O modulo de lâmpada não está devidamente instalado
		• Erro do controlador da lâmpada
		• Erro da roda de cores
		Para mais informações, consulte as secções "Resolução de Problemas do Projector" na página 108 e "Sinais de Orientação" na página 114.
9	LED TEMPERATURA	Se o indicador TEMP âmbar estiver aceso ou intermitente, pode ter ocorrido um dos seguintes problemas:
		• A temperatura interna do projector é muito alta
		• Erro da roda de cores
		Para mais informações, consulte as secções "Resolução de Problemas do Projector" na página 108 e "Sinais de Orientação" na página 114.
10	Botão Enter 🔽	Prima para confirmar a selecção do item.

Utilizar o Controlo Remoto



1	Alimentação 🕲	Liga e desliga o projector. Para mais informações, consulte as secções "Ligar o Projector" na página 29 e "Desligar o Projector" na página 29.
2	Botão Enter 🗸	Prima para confirmar a selecção.
3	Direita 🔊	Prima para navegar pelos itens do menu OSD (Apresentados no Ecrã).
4	Baixo 🔻	Prima para navegar pelos itens do menu OSD (Apresentados no Ecrã).

5	Laser (†)	Aponte o controlo remoto ao ecrã e mantenha
		premido o botão do laser para activar o laser.
		ATENÇÃO: Não olhe para a fonte do laser quando este está activado. Evite direccionar o luz do laser para os olhos.
6	Rel. de aspecto	Prima para alterar a relação de aspecto de uma imagem.
7	Botão de ajustamento Keystone	Prima para ajustar a distorção da imagem provocada pela inclinação do projector (+40/-35 graus).
8	Página Acima	Prima para ir para a página anterior.
	_	NOTA: O cabo Mini USB deve estar conectado se quiser utilizar a funcionalidade Página Acima.
9	Página Abaixo 😛	Prima para ir para a página seguinte.
		NOTA: O cabo Mini USB deve estar conectado se quiser utilizar a funcionalidade Página Abaixo.
10	Botão de ajustamento Keystone	Prima para ajustar a distorção da imagem provocada pela inclinação do projector (+40/-35 graus).
11	S-Video	Prima para detectar o sinal S-Vídeo.
12	Vídeo	Prima para detectar a fonte de sinal de Vídeo Composto.
13	Modo de Vídeo	O projector inclui configurações predefinidas que foram optimizadas para a apresentação de dados (gráficos de computador) ou vídeo (filmes, jogos, etc.). Prima o botão Modo de Vídeo para alternar entre Modo de Apresentação, Modo de Brilho, Modo de Vídeo, sRGB, ou Modo Person Prima o botão Modo de Vídeo uma vez para aceder ao modo de visualização actual. Prima novamente o botão Modo de Vídeo para alternar entre modos.

14	Botão Ecrã Vazio	Prima para ocultar/apresentar a imagem.
15	Para cima 🔨	Prima para navegar pelos itens do menu OSD (Apresentados no Ecrã).
16	Para a esquerda	Prima para navegar pelos itens do menu OSD (Apresentados no Ecrã).
17	Menu 🔳	Prima para activar a apresentação de informação no ecrã (OSD).
18	Botão de corte do som 🔯	Prima para cortar ou repor o som ao nível do altifalante do projector.
19	Zoom +	Prima para aumentar a imagem.
20	Zoom -	Prima para diminuir a imagem.
21	Aumentar volume	Prima para aumentar o volume.
	(4)	
22	Diminuir volume	Prima para reduzir o volume.
23	Pausar	Prima para pausar a imagem apresentada, e prima o botão "Freeze" novamente para desbloquear a imagem.
24	VGA	Prima para escolher a origem VGA.
25	Fonte	Prima para alternar entre as fontes de sinal RGB Analógico, Composto, Componente (YPbPr, via VGA), HDMI e S-vídeo.
26	Ajuste Automático	Prima para sincronizar o projector com a fonte de entrada do sinal. O botão Ajustamento Automático não funciona se houver informação no ecrã.

Utilizar a Caneta Interactiva (apenas para S500wi)



1 Ponta substituível Pressione a Ponta para desenhar ou escrever. Quando a Ponta está pressionada, funciona exactamente como o botão esquerdo do rato para desenhar ou escrever.



- Se a Ponta estiver pressionada, a Caneta muda para o modo de Desenho e a função de botão será desactivada.
- Quando a Ponta estiver gasta, mude a cabeça da Ponta conforme exemplificado.



	T 1	E. 1. ~ (' 1. ~
2	Esquerda	Este botão funciona exactamente como o botão esquerdo do rato.
3	Função	As funções disponíveis estão listadas na opção "Definir função" do menu OSD (consulte a página 70). NOTA: Clique duas vezes no botão de
		Função equivale à acção Anular, se suportado pelo software.
4	Conector de carregamento mini- USB	Permite a utilização do cabo mini-USB para carregamento. Consulte "Carregamento da Bateria da Caneta Interactiva" na página 44.
5	Indicadores LED	Estão disponíveis dois LEDs indicadores: Verde e Âmbar (mais informações na secção "Sinais LED Indicadores da Caneta Interactiva" na página 115).
6	Direita	Este botão funciona exactamente como o botão direito do rato.
7	Botão de alimentação	Liga e desliga a Caneta Interactiva.
8	Conector de actualização de Firmware	Para actualização da Caneta Interactiva e da tabela de firmware de RF.

Mensagens de aviso do menu OSD — bateria fraca

- A mensagem de aviso de Bateria Fraca é apresentada quando a voltagem da bateria for inferior a 2 V. Nesta condição, a caneta ainda pode ser utilizada 1 a 2 horas.
- A caneta deixará de funcionar quando a voltagem da bateria for inferior a 1,8 V.

Mensagens de aviso do menu OSD — fora de alcance

As seguintes situações podem levar à apresentação desta mensagem:

- A caneta não está voltada para o ecrã.
- A caneta está muito afastada do ecrã.
- O brilho do ecrã é demasiado baixo para possibilitar a detecção.

Combinações de botões

- Direita + Função (para Caneta Principal apenas): É apresentado o menu Definir Função da Caneta Escrava no ecrã.
- Esquerda + Função: É apresentado o Menu de Informações no ecrã.
- A função de bloqueio:Mantenha o botão de função premido durante 2 segundos e o significado da Função será apresentado no ecrã. Use os botões Esquerda/direita para mover para cima/baixo e o botão Função para aceder/aplicar.
- Ao seleccionar a opção Alternar no menu Configurar, prima o botão Função para seleccionar uma das opções Normal/Desenhar/Estável.



NOTA: A caneta interactiva não suporta a função proprietário do Rato do Windows "Comutar botões primários e secundários".

Utilizar a Correia de Transporte (apenas para \$500wi)

Utilize a correia de transporte como precaução de segurança para a eventualidade de deixar cair a Caneta Interactiva e evitar, desta forma, danos à mesma, a objectos próximos ou ferimentos a outras pessoas.

1 Passe o fio da correia de transporte através da barra do suporte.



2 Use a correia de transporte no pulso.



Instalação das Pilhas do Controlo Remoto

NOTA: Remova as pilhas do controlo remoto quando este não estiver em uso.

1 Prima a patilha para tirar a tampa do compartimento das pilhas.



2 Verifique a indicação de polaridade (+/-) nas pilhas.



3 Insira as pilhas e alinhe a polaridade correctamente consoante as indicações no compartimento das pilhas.



NOTA: Não misture tipos de pilhas diferentes nem utilize pilhas novas e pilhas novas em conjunto.



4 Volte a inserir a tampa do compartimento das pilhas.



Carregar a Bateria da Caneta Interactiva (apenas para S500wi)

Quando a luz âmbar da luz da bateria da Caneta Interactiva piscar, a bateria interna está fraca (se a bateria estiver completamente descarregada não conseguirá ligar a caneta interactiva premindo a ponta, os botões de configuração, esquerda ou direita).

Para carregar a bateria, conecte o cabo mini-USB entre a Caneta Interactiva e o seu computador ou portátil (Se ligada a um computador ou portátil, certifique-se de que o mesmo está ligado). A luz da bateria permanecerá acesa enquanto a bateria estiver a carregar e desligar-se-á quando a bateria estiver completamente carregada.



Quando o carregamento estiver concluído, pode desconectar o cabo mini-USB (ou manter o cabo conectado e utilizar a Caneta Interactiva enquanto esta está a carregar).



NOTA: Na primeira utilização, demora cerca de 4-5 horas a carregar a bateria por completo. Uma bateria com carga completa permite uma utilização contínua de 25 horas, ou até 4 semanas em modo de suspensão.



CUIDADO: A bateria de lítio é unicamente recarregável e não pode ser reparada ou substituída pelo utilizador. Se não conseguir recarregar a bateria da Caneta, contacte a Dell (Consulte "Como contactar a Dell" na página 125).



CUIDADO: Use sempre o cabo mini-USB fornecido e o computador (ou a Estação de Carregamento) para carregar a Caneta Interactiva. A Estação de Carregamento não é fornecida juntamente com o projector. Pode adquiri-la no sítio Web da Dell em www.dell.com.

Introdução à Estação de Carregamento (opcional, somente para \$500wi)

Vista Frontal Vista Posterior



1	Luz LED de Alimentação
2	Conector mini-USB
3	Botão de alimentação
4	Conector do cabo de alimentação



NOTA: A Estação de Carregamento não é fornecida juntamente com o projector. Pode adquirir a Estação de Carregamento no sítio Web da Dell em www.dell.com.

Indicador LED na Estação de Carregamento

LED verde aceso	Quando a estação de carregamento está ligada a uma tomada CA, o LED Verde estará Aceso.
LED Verde Desligado	O LED Verde apagar-se-á quando a estação de carregamento for desligada da alimentação.

Indicador LED na Caneta Interactiva

LED Âmbar Aceso	O LED Âmbar ficará ACESO durante o processo de
	carregamento.
LED Âmbar Desligado	Quando a bateria estiver completamente carregada, o LED Desligar-se-á como indicação de "Carga Completa".
LED Âmbar Intermitente	Se o LED Âmbar começar a PISCAR (0,4 s ACESO, 0,6 s APAGADO, 1 s por ciclo de intermitência), indica que o carregamento não está em curso. Erro do carregador ou deficiência da bateria identificado.

Características da Estação de Carregamento (Fonte de Alimentação)

Modelo: Estação de Carregamento de Caneta Interactiva de

Projector

Fonte de Alimentação: Entrada CA 100-240 V, 50-60 Hz, 0,2 A

Saída CC 5 V/l A

Temperatura máxima: 40 °C

Carregar a Bateria da Caneta Interactiva por meio da Estação de Carregamento

Quando a luz âmbar da luz da bateria da Caneta Interactiva piscar, a bateria interna está fraca (se a bateria estiver completamente descarregada não conseguirá ligar a caneta interactiva premindo a ponta, os botões de configuração, esquerda ou direita).

Para carregar a bateria, pode seguir os passos seguintes para instalação:

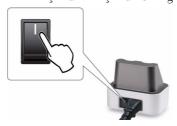
1 Ligue o cabo de alimentação a uma tomada de rede.



2 Ligue a Caneta Interactiva à porta mini-USB da Estação de Carregamento.



3 Pressione o botão de alimentação da Estação de Carregamento.





NOTA: Durante o processo de carregamento, a luz âmbar da bateria da Caneta Interactiva permanecerá acesa até o carregamento estar completo.

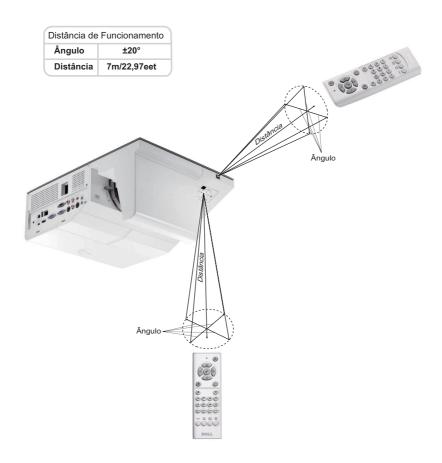


NOTA: Na primeira utilização, demora cerca de 4-5 horas a carregar a bateria por completo. Uma bateria com carga completa permite uma utilização contínua de 25 horas, ou até 4 semanas em modo de suspensão.



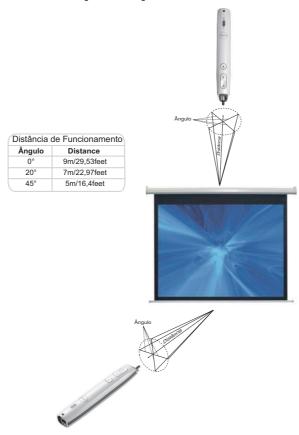
CUIDADO: Se não conseguir carregar por meio da Estação de Carregamento, contacte a DELL™.

Distância de Funcionamento Com o Controlo Remoto



NOTA: A distância de funcionamento efectiva pode variar ligeiramente do apresentado. Quando as pilhas estiverem fracas o controlo remoto pode não operar o projector devidamente.

Distância de funcionamento da Caneta Interactiva (apenas para S500wi)





- O projector está definido para uma luminosidade de 2000 lm com uma tamanho de imagem de 100 polegadas e no modo Brilhante.
- Pode suportar várias canetas (até 10) conectadas ao mesmo projector, mas as canetas não podem ser usadas em simultâneo.
- A distância de funcionamento efectiva pode variar ligeiramente do apresentado.
- A diminuição do brilho do projector afecta a distância de funcionamento da caneta.

Utilização da Informação Apresentada no Ecrã (OSD)

- O projector apresenta um menu OSD em vários idiomas, podendo esta ser apresentada com ou sem uma fonte de entrada de sinal presente.
- Prima o botão Menu no painel de controlo ou no controlo remoto para aceder ao Menu Principal.
- Para navegar pelos separadores no Menu Principal, prima os botões \Lambda ou 🔽 no painel de controlo do seu projector ou no controlo remoto.
- Para seleccionar um menu secundário, prima o botão 📈 ou 🔀 no painel de controlo do seu projector ou no controlo remoto.
- Para seleccionar uma opção, prima os botões \Lambda ou 🗸 no painel de controlo do seu projector ou no controlo remoto. Quando um item é seleccionado, a cor desse item passa para azul escuro.
- Utilize os botões ou v no painel de controlo ou no controlo remoto para ajustar as definições.
- Para regressar ao Menu Principal, prima o botão < no painel de controlo ou no
- Para sair do menu, prima o botão Menu directamente no painel de controlo ou no controlo remoto.
- **NOTA:** A estrutura do menu é igual para os modelos S500 e S500wi.

ORIGEM DE ENTRADA

O menu Fonte de Entrada permite-lhe seleccionar a fonte de entrada do seu projector.



VGA-A—Prima para detectar um sinal VGA-A.

VGA-B—Prima para detectar um sinal VGA-B.

HDMI—Prima para detectar um sinal HDMI.

VÍDEO COMPOSTO—Prima para detectar um sinal de Vídeo Composto.

S-Vídeo—Prima para detectar um sinal S-Vídeo.

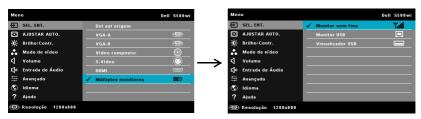
MÚLTIPLOS MONITORES—Prima o para activar o menu Fonte de Entrada Múltiplos Monitores.



NOTA: A opção Múltiplos Monitores pode ser usada depois da activação da opção "Sem Fios / LAN".

FONTE DE ENTRADA MÚLTIPLOS MONITORES

O menu Fonte de Entrada Múltiplos Monitores permite-lhe activar o Monitor sem fios, Monitor USB, e o Visualizador USB.



MONITOR SEM FIOS—Prima para aceder ao ecrã de Guia de Rede Sem Fios do projector. Consulte o "Ecra de Guia de Ligação Sem Fios" na página 75.

MONITOR USB—Permite-lhe, através do cabo USB, apresentar o ecrã do computador/portátil através do projector.

VISUALIZADOR USB—Permite-lhe apresentar fotografias e ficheiros PPT a partir de uma unidade flash USB. Consulte "Instalação da Presentation to Go (PtG)" na página 82.

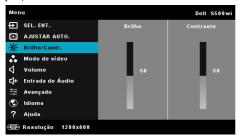
AJUSTAR AUTO.

O Ajuste Automático ajusta as definições Horizontal, Vertical, Frequência e Rastreio do projector no modo PC.



BRILHO/CONTR.

O menu Brilho/Contraste permite-lhe ajustar as definições de brilho/contraste do projector.



CONTRASTE—Utilize ∧ e ∨ para ajustar o contraste de visualização.

MODO DE VÍDEO

O Modo de Vídeo permite-lhe optimizar a imagem apresentada: Apresentação, Brilho, Vídeo, sRGB (proporciona uma representação mais precisa das cores), e **Person.** (configure as suas preferências).





NOTA: Se ajustar as definições para Brilho, Contraste, Saturação, Nitidez, Tonalidade, e Avançado o projector muda automaticamente para o modo Person..

VOLUME

O menu Volume permite-lhe ajustar as definições de volume do projector.



ENTRADA DE ÁUDIO

O menu de Entrada Áudio permite-lhe seleccionar a fonte de entrada de áudio do seu projector. As opções disponíveis são: Áudio-A, Áudio-B, HDMI, LAN s/fio, e Microfone.



AVANÇADO

O menu Configurações Avançadas permite-lhe alterar as definições de Imagem, Ecrã, Projector, Sem Fios/LAN, Menu, Energia, e Informação.



CONFIG. IMAGEM (NO MODO PC)—Seleccione e prima para activar as configurações de imagem. O menu configurações de imagem faculta as seguintes opções:



TEMP. DE COR—Permite-lhe ajustar a temperatura da cor. O ecrã parece mais frio a temperaturas de cor mais altas e mais quente a temperaturas de cor mais baixas. Quando estiver a activar os valores no menu Ajuste da Cor , o modo Personalização fica activado. Os valores são guardados no modo Personalização.

AJ. COR PERS—Permite-lhe ajustar manualmente as cores vermelho, verde, e azul.

INTENSIDADE BRANCO—Prima e use e use para apresentar a intensidade de brancos.

ESPAÇO DE COR—Permite-lhe seleccionar o espaço da cor. As opções disponíveis são: RGB, YCbCr, e YPbPr.

SAÍDA VGA—Seleccione Activar ou Desactivar a função de saída VGA no estado de suspensão do projector. A predefinição é Desligado.

CONFIG. IMAGEM (NO MODO DE VÍDEO)—Seleccione e prima para activar as configurações de imagem. O menu configurações de imagem faculta as seguintes opções:



TEMP. DE COR—Permite-lhe ajustar a temperatura da cor. O ecrã parece mais frio a temperaturas de cor mais altas e mais quente a temperaturas de cor mais baixas. Quando estiver a activar os valores no menu **Ajuste da Cor**, o modo Personalização fica activado. Os valores são guardados no modo Personalização.

AJ. COR PERS—Permite-lhe ajustar manualmente as cores vermelho, verde, e azul

INTENSIDADE BRANCO—Prima e use e para apresentar a intensidade de brancos.

ESPAÇO DE COR—Permite-lhe seleccionar o espaço da cor. As opções disponíveis são: RGB, YCbCr, e YPbPr.

Saída VGA—Seleccione Activar ou Desact a função de saída VGA no estado de suspensão do projector. A predefinição é Desact.

NOTA: Saturação, Nitidez e **Tonalidade** só estão disponíveis quando a fonte de entrada for de sinal Composto ou S-Vídeo.

CONFIG. IMAGEM (SEM FONTE DE ENTRADA)—Seleccione e prima para activar as configurações de imagem. O menu configurações de imagem faculta as seguintes opções:



SaíDA VGA—Seleccione Activar ou Desact a função de saída VGA no estado de suspensão do projector. A predefinição é Desact.

CONFIG.EXIBIÇÃO (NO MODO PC)—Seleccione e prima v para activar as configurações de imagem. O menu configurações de imagem faculta as seguintes opções:



Posição Horizontal—Prima |∧| para mover a imagem para a direita e |∨| para mover a imagem para a esquerda.

Posição vertical—Prima ∧ para mover a imagem para cima e ∨ para mover a imagem para baixo.

FREQUÊNCIA—Permite-lhe alterar a frequência de relógio da apresentação dos dados de forma a corresponder à frequência da placa gráfica do seu computador. Se vir uma onda vertical trémula, utilize a opção Frequência para minimizar o aparecimento de tais barras. Este é apenas um ajuste grosseiro.

RASTREAMENTO—Esta opção sincroniza a fase do sinal com a placa gráfica. Se vir uma imagem instável ou trémula, utilize a opção Rastreamento para corrigir a situação. Esta é uma opção de ajuste fino.

REL. DE ASPECTO—Permite-lhe seleccionar uma relação de aspecto para ajustar a forma como a imagem é apresentada. As opções são: Origem, 16:9, e 4:3.

- •Origem Seleccione Origem para manter a relação de aspecto da imagem do projector em conformidade com a fonte de entrada.
- 16:9 a fonte de entrada ajusta para a largura do ecrã para projectar uma imagem 16:9.
- •4:3 A fonte de entrada ajusta para o ecrã e projecta uma imagem 4:3.

Z00M—Prima $| \land | e | \lor |$ para fazer zoom e ver a imagem.



Ajuste a escala da imagem premindo \triangleleft ou e prima para visualizar (apenas no controlo remoto).



Navegação Zoom.—Prima √ para activar o menu Navegação Zoom.

Use ☑ ☑ ☑ para navegar pelo ecrã de projecção.

VISUALIZAÇÃO 3D—Seleccione Activar para iniciar a função de Visualização 3D (a predefinição é Desact).

M NOTA:

- Quando quiser criar uma experiência 3D, precisará de mais alguns componentes, incluindo:
 - a Computador/portátil com um sinal de saída de 120 Hz de placa gráfica com memória intermédia de quadrupla velocidade.
 - b Óculos 3D "Activos" com DLP Link™.
 - c Conteúdos 3D. Consulte a "Nota 4".
 - d Leitor 3D. (Exemplo: Leitor Estereoscópico...)
- Active a função 3D quando uma das condições abaixo estiver cumprida:
 - Computador/portátil com placa gráfica com capacidade de saída de sinal a 120 Hz através de um cabo VGA ou HDMI.
 - Entrada de um conjunto de conteúdos 3D através de Vídeo e S-Vídeo.
- "A selecção da Visualização 3D" só estará disponível nas "Config.exibição do menu Configurações avançadas" quando o projector detector uma das fontes mencionadas acima.
- 4. Suporte 3D e taxa de actualização conforme abaixo:
 - a VGA/HDMI 1280 x 720 120 Hz, 1024 x 768 120 Hz e 800 x 600 120 Hz
 - b Sinal Composto / S-Vídeo a 60 Hz
 - c Componente 480i
- O sinal VGA recomendado para portátil é o modo de Saída simples (o modo Dual não é recomendado).

SINC INV 3D—Se visualizar uma imagem discreta ou sobreposta durante a utilização de óculos 3D DLP, pode ser necessário executar a função "Inverter" para obter a melhor correspondência na sequência de imagens esquerda/direita e obter a imagem correcta. (para óculos 3D DLP)

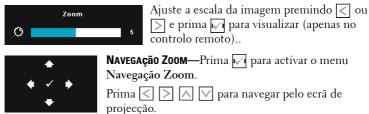
CONFIG.EXIBIÇÃO (NO MODO DE VÍDEO)—Seleccione e prima v para activar as configurações de exibição. O menu configurações de exibição faculta as seguintes opções:



REL. DE ASPECTO—Permite-lhe seleccionar uma relação de aspecto para ajustar a forma como a imagem é apresentada. As opções são: Origem, 16:9, e 4:3.

- •Origem Seleccione Origem para manter a relação de aspecto da imagem do projector em conformidade com a fonte de entrada.
- 16:9 a fonte de entrada ajusta para a largura do ecrã para projectar uma imagem 16:9.
- •4:3 A fonte de entrada ajusta para o ecrã e projecta uma imagem 4:3.

Z00M—Prima e para fazer zoom e ver a imagem.



VISUALIZAÇÃO 3D—Seleccione Activar para iniciar a função de Visualização 3D (a predefinição é Desact).



- 1. Quando quiser criar uma experiência 3D, precisará de mais alguns componentes, incluindo:
 - Computador/portátil com um sinal de saída de 120 Hz de placa gráfica com memória intermédia de quadrupla velocidade.
 - Oculos 3D "Activos" com DLP Link™.
 - Conteúdos 3D. Consulte a "Nota 4".

- d Leitor 3D. (Exemplo: Leitor Estereoscópico...)
- Active a função 3D quando uma das condições abaixo estiver cumprida:
 - Computador/portátil com placa gráfica com capacidade de saída de sinal a 120 Hz através de um cabo VGA ou HDMI.
 - Entrada de um conjunto de conteúdos 3D através de Vídeo e S-Vídeo.
- "A selecção da Visualização 3D" só estará disponível nas "Config.exibição do menu Configurações avançadas" quando o projector detector uma das fontes mencionadas acima.
- 4. Suporte 3D e taxa de actualização conforme abaixo:
 - a VGA/HDMI 1280 x 720 120 Hz, 1024 x 768 120 Hz e 800 x 600 120 Hz
 - b Sinal Composto / S-Vídeo a 60 Hz
 - c Componente 480i
- O sinal VGA recomendado para portátil é o modo de Saída simples (o modo Dual não é recomendado).

SINC INV 3D—Se visualizar uma imagem discreta ou sobreposta durante a utilização de óculos 3D DLP, pode ser necessário executar a função "Inverter" para obter a melhor correspondência na sequência de imagens esquerda/direita e obter a imagem correcta. (para óculos 3D DLP)

CONFIG.PROJETOR—Seleccione e prima para activar as definições do projector. O menu das configurações do projector faculta as seguintes opções:



DET AUT ORIGEM—Seleccione a opção **Desact** (predefinição) para bloquear o sinal de entrada actual. Se premir o botão Fonte quando o modo **Det aut origem** estiver definido para **Desact**, é possível seleccionar o sinal de entrada manualmente. Seleccione a opção **Activar** para detectar automaticamente os sinais de entrada disponíveis. Se premir o botão **Fonte** quando o projector está ligado, este encontra o primeiro sinal de entrada disponível.

Modo do Projector—Permite-lhe seleccionar o modo do projector, consoante a forma como o projector estiver montado.

- Projecção Posterior-Secretária O projector inverte a imagem para que possa projectar por detrás de um ecrã translúcido.
- Projecção posterior-Montagem na parede O projector inverte e roda a imagem de cima para baixo. É possível projectar por detrás de um ecrã translúcido com o projector montado na parede.
- Projecção frontal-Secretária--Esta é a selecção por defeito.
- Projecção frontal-Montagem na parede O projector vira a imagem ao contrário para uma projecção feita a partir da parede.

ALTIFALANTE—Seleccione Activar para activar o altifalante. Seleccione Desact para desactivar o altifalante.

LEGENDAS OCULTAS—Seleccione Activar para activar as legendas ocultas e active o menu de legendas ocultas. Seleccione uma opção de legendas ocultas: CC1, CC2, CC3, e CC4.



NOTA: A opção de legendas ocultas está disponível apenas para

CAPTURE DO ECRÃ—A predefinição é o logótipo da Dell como papel de parede. Também pode seleccionar a opção Captura de Ecrã para capturar a imagem apresentada no ecrã. É apresentada a seguinte mensagem no ecrã.



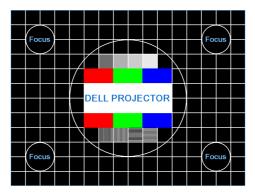


NOTA: Para capturar uma imagem completa, certifique-se de que a fonte de entrada do sinal ligada ao projector tem uma resolução de 1280 x 800.

PADRÃO TESTE—O Padrão teste é usado para testar a focagem e a resolução.

Pode activar ou desactivar a opcão Padrão teste seleccionando Desact, 1, ou 2. Também é possível invocar o Padrão Teste 1 ao premir e manter os botões 🔳 e 🔀 no painel de controlo em simultâneo durante 2 segundos. Também é possível invocar o teste padrão 2 ao premir e manter os botões e no painel de controlo em simultâneo durante 2 segundos.

Padrão teste 1:



Padrão teste 2:



PRED. FáBRICA—Seleccione e prima para repor todas as definições para os valores originais. É apresentada a seguinte mensagem de aviso:



Os itens repostos incluem as definições relativas aos sinais provenientes do computador e aos sinais de vídeo.

CONF.LAN S/FIO (NO MODO LAN)—Seleccione e prima para activar as definições de Sem Fios/LAN. O menu configurações Sem Fios/LAN faculta as seguintes opções:



LAN s/FIO—Seleccione Activado para activar a função Sem Fios/LAN. Também pode configurar o modulo Sem Fios /LAN para active/inactive enquanto o projector está no modo de suspensão.



CONFIG S/FIO—Seleccione e prima para activar o menu Config s/fio. Consulte "Conf.LAN s/fio (no modo Sem Fios)" na página 64.

DHCP—Se houver um servidor DHCP na rede à qual o projector está ligado, o endereço IP será adquirido automaticamente quando seleccionar DHCP para Activado. Se a opção DHCP estiver Desactivado, defina manualmente o Endereço IP, Máscara de Subrede, e Gateway. Use ∧ e 🗸 para seleccionar o número do Endereço IP, Máscara de sub-rede, e Gateway. Prima Enter para confirmar cada número e depois use os botões |< | e | > para definir o item seguinte.

ENDERECO IP—Atribui o endereço IP automática ou manualmente ao projector ligado à rede.

Máscara de sub rede da ligação de rede.

GATEWAY—Verifique o endereço do Gateway com o seu administrador de rede/sistema se o configurar manualmente.

DNS—Verifique o endereço IP do Servidor DNS com o seu administrador de rede/sistema se o configurar manualmente.

GUARDAR—Prima para guardar as alterações efectuadas nas definições de configuração de rede.



- 1. Use ∧ e ∨ para seleccionar Endereço IP, Máscara de sub rede, Gateway, DNS, e Guardar.
- 2. Prima o botão 🔽 para aceder ao Endereço IP, Máscara de sub rede, Gateway ou DNS para definir o valor. (A opção seleccionada está realcada a azul)
 - Use os botões < e > para seleccionar a opção.
 - Use os botões 🔨 e 🗸 para definir o valor.
 - Uma vez concluída a configuração, prima o botão 🔽 para sair.

- 3. Depois de configurar o Endereço IP, Máscara de sub rede, Gateway, e DNS, seleccione **Guardar** e prima 🔽 para guardar as definições.
- 4. Se seleccionar Guardar sem premir o botão Enter, o sistema manterá as definições originais.

REPOR—Seleccione para restaurar a configuração de rede.

CONF.LAN s/FIO (NO MODO SEM FIOS)—Seleccione e prima para activar as configurações Sem Fios. O menu configurações sem fios faculta as seguintes opções:



SEM FIOS—A predefinição é Conect.. Seleccione Descon. para desactivar a ligação sem fios.



NOTA: É recomendável que utilize as definições predefinidas para a Ligação Sem Fios.

SERVIDOR DHCP—Permite-lhe activar o servidor DHCP da rede sem fios.

INICIO ENDEREÇO IP—Atribui, automática ou manualmente, o endereço IP inicial do servidor DHCP para o projector conectado à rede sem fios.

FIM ENDEREÇO IP—Atribui, automática ou manualmente, o endereço IP final do servidor DHCP para o projector conectado à rede sem fios.

Máscara de sub-rede da ligação sem fios.

GATEWAY—Verifique o endereço do Gateway com o seu administrador de rede/sistema se o configurar manualmente.

DNS—Verifique o endereço IP do Servidor DNS com o seu administrador de rede/sistema se o configurar manualmente.

GUARDAR—Prima 🕡 para guardar as alterações efectuadas nas configurações sem fios.



Gateway, DNS, e Guardar.

- 2. Prima o botão v para aceder ao Endereço IP, Máscara de sub rede, Gateway ou DNS para definir o valor. (A opção seleccionada está realcada a azul)
 - Use os botões < e > para seleccionar a opção.
 - Use os botões \(\subseteq \) e \(\subseteq \) para definir o valor.
 - Uma vez concluída a configuração, prima o botão 🔽 para sair.
- 3. Depois de configurar o Endereço IP, Máscara de sub rede, Gateway, e DNS, seleccione **Guardar** e prima para guardar as definições.
- 4. Se seleccionar **Guardar** sem premir o botão **Enter**, o sistema manterá as definições originais.

DEFINIÇÕES DO MENU—Seleccione e prima para activar as definições do menu. As definições de menu consistem das seguintes opções:



Posição MENU—Permite-lhe alterar a posição do menu OSD no ecrã.

LMT TEMPO MENU—Esta opção permite-lhe definir o tempo para a desactivação do OSD. Por defeito, o menu desaparece após 20 segundos de inactividade.

TRANSP MENU—Seleccione para mudar o nível de transparência do fundo do menu.

BLOQUEAR MENU—Seleccione Activar para activar o Bloqueio do menu e fazer com que este fique oculto. Seleccione a opção Desact para desactivar a função de Bloqueio do menu. Se quiser desactivar a função de Bloqueio do menu e a informação no ecrã desaparecer, prima o botão Menu no painel de controlo ou no controlo remoto durante 15 segundos e de seguida desactive a função.

SENHA—Ao activar a utilização de uma senha de protecção, será apresentado um ecrã que lhe pede para introduzir uma senha sempre que ligar a ficha à tomada eléctrica e ligar o projector. Por predefinição, esta função encontra-se desactivada. É possível activar esta funcionalidade ao

seleccionar Activar. Se a senha tiver sido definida anteriormente, digite a senha primeiro e seleccione a função. A função de protecção mediante introdução de uma senha será activada da próxima vez que ligar o projector. Se activar esta função, ser-lhe-á pedido para introduzir a senha do projector após ligar o projector:

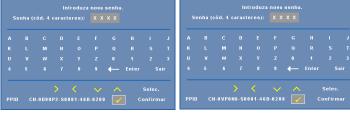
- 1 Primeiro pedido para introdução da senha:
- a Aceda a Definições do Menu, prima e e seleccione Senha para a opção Activar da configuração da senha.



b A activação da função Senha abre uma janela. Digite um número de 4 dígitos e prima .

Ecrã de Senha do S500

Ecrã de Senha do S500wi



- **c** Para confirmar, introduza novamente a senha.
- d Se a confirmação da senha for feita com êxito, pode aceder às funções e utilitários do projector.
- 2 Caso tenha introduzido uma senha inválida, ser-lhe-ão dadas mais duas tentativas. Após três tentativas inválidas, o projector desliga-se automaticamente.
- **NOTA:** Se se esquecer da sua senha, contacte a DELL™ ou uma equipa de suporte qualificado.
- 3 Para desactivar a função de senha, seleccione Desactivar para desactivar a função.

4 Para eliminar a senha, seleccione a opção Eliminar.

ALTERAR SENHA—Digite a senha original. Depois, digite uma nova senha e confirme-a novamente.

Ecrã de Alteração de Senha do S500 Ecrã de Alteração de Senha do S500wi



DEFINIÇÕES DE ENERGIA—Seleccione e prima para activar as definições de alimentação. O menu definições de energia faculta as seguintes opções:



ENC. RáPIDO—Seleccione Activar para desligar o projector com único premir do botão Alimentação . Esta função permite ao projector desligar rapidamente com uma velocidade das ventoinhas maior. Pode ocorrer um ruído acústico ligeiramente maior durante o desligar rápido.



NOTA: Antes de ligar o projector novamente, aguarde 60 segundos para permitir que a temperatura interna estabilize. O projector demorará mais tempo a ligar se tentar ligá-lo de seguida. A ventoinha de arrefecimento funcionará à velocidade máxima durante 30 segundos para estabilizar a temperatura interna.

MOFO DE POUPANÇA DE ENERGIA—Seleccione Desact para desactivar o modo de Poupança de Energia. Por predefinição, o projector está definido para entrar no modo de poupança de energia após 120 minutos de inactividade. É apresentada uma mensagem de aviso no ecrã com uma contagem decrescente de 60 segundos antes de mudar para o modo de poupança de energia. Prima qualquer botão durante o período de contagem para parar o modo de poupança de energia.

Também pode definir um período diferente para entrar no modo de poupança de energia. O período de tempo é o tempo que pretende que o projector aguarde sem entrada de sinal. A poupança de energia pode ser definida para 30, 60, 90, ou 120 minutos.

Se não for detectado um sinal de entrada durante o período de espera, o projector desliga. Para ligar o projector prima o botão de Alimentação.

MODO DE LÂMPADA—Permite-lhe seleccionar entre os modos Normal ou ECO

O modo Normal funciona no nível máximo. O modo ECO funciona a um nível mínimo, o que prolonga a vida útil da lâmpada e permite-lhe desfrutar de um funcionamento mais silencioso com uma redução da luminância ao nível do ecrã.

REP HR LâMP—Prima 📈 e seleccione a opção Confirmar para repor as horas de utilização da lâmpada.

CONFIG.INTERAT (APENAS PARA \$500WI)—Seleccione e prima ✓ para activar as Configurações Interactivas. O menu Configurações Interactivas faculta as seguintes opções:



INTERACTIVO—Seleccione Activar para activar a função Caneta Interactiva.



- 1. Certifique-se de que a caneta interactiva está conectada. Consulte "Ligação à Sua Caneta Interactiva (apenas para S500wi)" na página 27.
- 2. A Caneta Interactiva pode ser usada nas seguintes circunstâncias:
 - No modo expandido.
 - Quando a função de Visualização 3D estiver activada e houver uma fonte de entrada a 120 Hz conectada ao projector.
- 3. A interactividade só é suportada nos seguintes modos de entrada: VGA para HDMI a partir de um Computador e Monitor Sem Fios, Monitor USB e Monitor LAN.

CANAL—Permite-lhe definir o canal seleccionado como Auto ou Manual.

- Auto O canal é seleccionado automaticamente.
- Manual O canal é seleccionado manualmente. Existem 30 canais disponíveis.

LIGAÇÃO—Permite-lhe definir o conector seleccionado como Mini USB ou LAN s/fio.

CONFIG CAN.—Seleccione e prima para activar as Configurações da Caneta. O menu Configurações da Caneta faculta as seguintes opções:



INDICADOR—Permite-lhe seleccionar o modo de Movimento do Ponteiro: Normal, Desenhar, e Estável.

- Normal No modo Normal, prima o botão Esquerda da caneta interactiva e mantenha a posição do ponteiro durante alguns momentos. Este modo é adequado para usar a Caneta Interactiva como um rato, ou seja, para usar as funções de clique e duplo clique dos botões.
- Desenhar —No modo Desenhar, o ponteiro pode ser movido livremente para desenhar. Este modo é adequado para desenhar ou escrever no ecrã.

 Estável — No modo Estável, prima e mantenha o botão Esquerda da caneta interactiva para limitar o ponteiro a movimentos verticais e horizontais. Se o botão esquerda for libertado, o ponteiro pode ser movido livremente. Este modo é adequado para desenhar linhas verticais ou horizontais no ecrã.

VELOCIDADE DE CLIQUE—Permite-lhe definir o rato para um estado de pausa. Esta função só está disponível no modo Normal. As opções disponíveis são: Rápida, Médio, e Baixo.

- Rápida Define o tempo de pausa do ponteiro para um mínimo de 0,5 segundos.
- Médio Define o tempo de pausa do ponteiro para um valor médio de 1,0 segundo.
- Baixo Define o tempo de pausa do ponteiro para um máximo de 1,5 segundos.

DEFINIR FUNÇÃO—Permite-lhe definir a função do botão Função na caneta interactiva. As opções disponíveis são: **Alternar**: Normal/Desenhar/Estável, Anotação PowerPoint, Mudar de janelas (Alt + Tab), Esc, Mostrar Ambiente de trabalho (Cmd + D), Abrir WE (Cmd + E), Botão do meio, Duplo clique e Desactivar (Consulte "Utilizar a Caneta Interactiva (apenas para \$500wi)" na página 39).





- Alternar: Normal/Desenhar/Estável Função de alternância entre os modos Normal, Desenhar, e Estável.
- Anotação PowerPoint Botão Função equivalente à função de anotação numa apresentação de diapositivos do PowerPoint.
- Mudar de janelas (Alt + Tab) Botão Função equivalente à alternância de janelas, como o atalho do teclado Alt + Tab.
- Esc botão de função equivalente ao botão Esc do teclado.
- Mostrar Ambiente de trabalho (Cmd + D) botão função equivalente à apresentação do ambiente de trabalho no Windows, minimizando todas as janelas.
- •Abrir WE (Cmd + E) Configurar o botão de função para abrir o Explorador do Windows.

- Botão do meio Define o botão função para funcionar como o botão de desfilamento do rato.
- Duplo clique Define o botão função para equivalência a duplo clique.
- Desactivar Desactiva o botão Função.

PAREAMENTO—Permite-lhe definir o modo de emparelhamento como Aberto ou Activado.

• Pareamento — Se seleccionar o modo Aberta, siga as instruções no ecră para configurar a sua Caneta Interactiva. (Este modo permite-lhe usar a caneta interactiva com qualquer projector interactivo Dell ao apontá-la para o ecrã.)

```
1. Prima qualquer botão do comando para o activar.
3. Mantenha premidos os botões "Função" e "Ponta" da caneta durante 5 segundos
  para aceder ao modo de emparelhamento, o LED verde pisca duas vezes
4. Aponte a caneta para o ecrã.
```

 Modo Activado — Se seleccionar o modo Activado, siga as instruções no ecrã para completar o emparelhamento entre o Projector e a sua Caneta Interactiva. (Este modo garante a ligação entre a caneta interactiva e um projector específico.)

```
1. Prima qualquer botão do comando para o activar.
2. Aponte a caneta para longe do ecrã.
3. Mantenha o botão "Função" do comando premido durante 5
  segundos para aceder ao modo de emparelhamento (o LED verde piscará).
4. Aponte a caneta para o ecrã.
5. Seleccione "Sim" para iniciar o processo de emparelhamento.
               SIM 🗸
                                         Cancelar 🗸
```

Uma vez emparelhada, a caneta estabelecerá ligação ao projector automaticamente sempre que este for ligado.

REPOR—Prima e seleccione a opção Confirmar para repor as configurações da Caneta.

INFORMAÇÃO DO PROJECTOR—Permite-lhe visualizar as informações das Canetas 1 e 2.



INFORMAÇÃO DO PROJECTOR—O menu Informações apresenta as definições actuais dos projectores S500 ou S500wi.



IDIOMA

Permite definir o idioma do OSD. Prima v para activar o menu Idioma.



AJUDA

Se tiver algum problema com o seu projector, pode aceder ao menu ajuda para a resolução do problema.



Instalação de Rede Sem Fios



NOTA: O seu computador deverá dispor dos seguintes requisitos mínimos de sistema:

Sistema Operativo:

• Windows

Microsoft Windows 2000[™] com service pack 4 ou superior, Windows XP[™] Home ou Professional Service pack 2 (32 bits recomendado), Windows Vista 32-bit e Windows® 7 Home ou Professional 32 ou 64 bits

MAC

MacBook e superior, MacOS 10.5 e superior

Requísitos mínimos de Hardware:

- a Intel[™] Pentium [™] III-800 MHz (ou superior)
- **b** Mínimo de 256 MB de RAM, 512 MB ou mais recomendado
- c 10 MB de espaço disponível no disco
- d Super VGA com suporte para resolução 800 x 600 a 16 bits ou superior (PC e ecrã)
- e Adaptador de Ethernet (10 / 100 bps) para ligação ethernet
- f Adaptador WLAN suportado para ligação WLAN (qualquer dispositivo sem fios em conformidade com a norma NDIS 802.11b ou 802.11g ou 802.11n)

Browser da Internet

Microsoft Internet Explorer 6.0 ou 7.0 (recomendado) ou 8.0, Firefox 1.5 ou 2.0, e Safari 3.0 e superior



NOTA: Os passos de Instalação da Rede Sem Fios é igual para os modelos \$500 e \$500wi.

Activar a Rede Sem Fios no Projector

Para poder utilizar o projector numa ligação sem fios deverá efectuar os seguintes passos:

- 1 Instale o dongle sem fios opcional (opcional no S500). Consulte "Instalar o Dongle Sem Fios Opcional" na página 13.
- **NOTA:** Dongle sem fios incorporado para S500wi.
 - Conecte o cabo de alimentação a uma tomada de rede e prima o botão de alimentação.



3 Prima o botão Menu no painel de controlo do projector ou no controlo remoto.



- **NOTA:** Use os botões ∕, √, ⟨ e ⟩ para navegar e √ para seleccionar.
 - **4** A predefinição da ligação sem fios é Activado. Consulte "Conf.LAN s/fio (no modo Sem Fios)" na página 64.
 - **5** Aceda ao menu **ORIGEM DE ENTRADA**, seleccione **Múltiplos Monitores** e depois seleccione **Monitor sem fios** no sub-menu. Consulte "FONTE DE ENTRADA MÚLTIPLOS MONITORES" na página 52.

Será apresentado o menu Ecrã de Guia de Ligação Sem Fios disponibilizado abaixo:.



NOTA: Se a ligação sem fios estiver desactivada, siga estes passos: AVANÇADO → Conf.LAN s/fio → Config s/fio → Sem fios → Conect.. A imagem da fonte de entrada será mudada automaticamente para o ecrã sem fios quando a opção sem fios for seleccionada neste passo.



Anote o CÓDIGO DE INÍCIO DE SESSÃO, NOME DO PROJECTOR (SSID), e o ENDEREÇO IP. Irá precisar destes dados posteriormente para iniciar sessão.

Instalar o Software da Aplicação de Rede Sem Fios Dell no Seu Computador

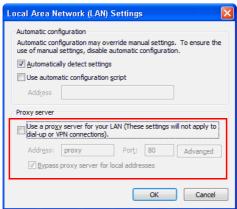
De forma a poder utilizar o projector numa rede sem fios, deverá instalar o software no seu sistema.

7 Ligue o computador ao S500 ou S500wi através da rede sem fios.



MOTA:

- O seu computador deverá disport de função de rede sem fios para detectar a ligação.
- Ao ligar à rede do S500 ou do S500wi perderá a ligação sem fios a outras redes sem fios.
- NOTA: Não se esqueça de desactivar todos os proxies. (No Microsoft[®] Windows Vista: Clique em Painel de Controlo → Opções da Internet → Ligações → Definições de LAN)



8 Abra o seu browser da Internet. Será direccionado automaticamente para a página Web da Gestão da Web do S500 ou do S500wi.

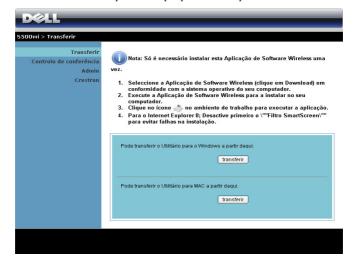
NOTA: Se a página Web não carregar automaticamente, introduza o endereço de IP anotado a partir do ecrã do projectar na barra de endereço do browser.



A página da Gestão da Web do S500 ou S500wi abre. Se for a primeira utilização, clique em Transferir.



Seleccione o sistema operativo apropriado e clique em Transferir.



- 11 Clique em Executar para iniciar a instalação única do software.
- NOTA: Pode optar por guardar o ficheiro e instalá-lo posteriormente. Para esse efeito clique em Guardar.



NOTA: Se não conseguir instalar a aplicação por direitos insuficientes no computador, contacte o seu administrador de rede.



Software da Aplicação de Rede Sem Fios do S500 ou S500wi

Uma vez concluída a instalação, o software da Aplicação de Rede Sem Fios do S500 ou do S500wi iniciará e procurará o projector automaticamente. Será apresentado o ecrã abaixo.



Iníciar sessão

Para comunicar com o projector, introduza o Código de Início de sessão providenciado no Passo 6 da secção "Instalação de Rede Sem Fios, e clique em OK.

Ecrã de Início de Sessão do S500





Ecrã de Início de Sessão do S500wi







NOTA: Se o Endereço IP não for detectado, introduza o Endereço IP apresentado no canto inferior esquerdo do ecrã.

Compreender os Botões

Depois de iniciar sessão, é apresentada a seguinte barra de menu no ecrã do computador.



	Item		Descrição	
1	Barra de Estado		Apresenta as informações de IP e CÓDIGO DE INÍCIO DE SESSÃO	
	IΞ	Menu	Clique para activar o menu da aplicação.	
		Botão Minimizar	Clique para minimizar a aplicação.	
	×	Botão Fechar	Clique para sair da aplicação.	
2	Controlo da Barra de			
	Ferramentas			
		Ecrã Inteiro	Clique para projectar a imagem em ecrã inteiro.	
	1	Repartido 1	Clique para projectar a imagem no canto superior esquerdo do ecrã.	
	2	Repartido 2	Clique para projectar a imagem no canto superior direito do ecrã.	

	ltem		Descrição
	3	Repartido 3	Clique para projectar a imagem no canto inferior esquerdo do ecrã.
	4	Repartido 4	Clique para projectar a imagem no canto inferior direito do ecrã.
	—	Parar	Clique para parar a projecção.
	•	Pausar	Clique para pausar a projecção.
	<u> </u>	Actualizar	Clique para actualizar a imagem projectada.
3	Estado	da Ligação	
		Íconde de Ligação	Intermitente quando a projecção está em decurso.

Projectar uma Apresentação

- Para projector uma apresentação clique em qualquer um dos botões de projecção 1
- Para pausar a apresentação clique em 🕕. O ícone ficará verde.
- Para continuar a apresentação clique em 🐽 novamente.
- Para parar a apresentação clique em



NOTA: As informações seguintes referem-se apenas ao modo de apresentação de dados por rede sem fios. A apresentação da imagem pode ser lenta, ou a imagem pode não ser apresentada de forma suave se estiver a apresentar um vídeo ou uma animação. Consulte a tabela de taxas de tramas abaixo para referência:

Taxa de tramas da Apresentação através de Rede Sem Fios

% de Variação do Ecrã ¹	Tramas estimadas por segundo ²
<5 %	30
<10%	28
<20%	26
<40%	25
<75%	22
<=100%	20



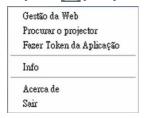
- 1 A percentagem de variação do ecrã é baseada numa relação de 1024 x 768. Exemplo, apresentação de um vídeo com resolução de 320 x 240 num monitor com resolução de 1024 x 768, a variação do ecrã é de 9,8%.
- 2 A taxa de tramas efectiva pode ser diferente devido a uma variedade de factores, como o ambiente da rede, o conteúdo da imagem, as condições do sinal, localização, e desempenho do processador.
- 3 Sob ambiente de WLAN desimpedido com uma ligação 802.11g, e sem esticamento do ecrã.
- 4 Comprimido para 1024 x 768 e sob a norma 802.11g.



NOTA: O seu computador não entrará no modo S1 (modo de espera) / S3 (modo de suspensão) / S4 (modo de hibernação) durante a execução de uma apresentação do Monitor USB ou Visualizador USB através de rede sem fios.

Utilizar o Menu

Clique em para apresentar o menu.



GESTÃO DA WEB—Clique para abrir a página de Gestão da Web. Consulte "Gerir o Projector a Partir da Gestão Web" na página 88.

PROCURAR O PROJECTOR—Clique para procurar e ligar ao projector sem fios.

FAZER TOKEN DA APLICAÇÃO—Clique para fazer token da aplicação. Consulte "Fazer Token da Aplicação" na página 107.

INFO—Clique para apresentar as informações do sistema.

ACERCA DE—Clique para apresentar a versão da aplicação.

SAIR—Clique para fechar a aplicação.

Instalação da Presentation to Go (PtG)

Os requisites mínimos de sistema para instalação da função PtG são as seguintes: Sistema Operativo:

- Windows

Microsoft Windows XP[™] Home ou Professional Service pack 2/3 32-bit (recomendado), Windows[®] Vista 32-bit e Windows[®] 7 Home ou Professional 32 ou 64 bits

- Office 2003 e Office 2007



NOTA: Os passos de Instalação da Presentation to Go (PtG) é igual para os modelos S500 e S500wi.

Para poder utilizar o Visualizador USB, deverá efectuar os seguintes passos:

- 1 Active a função LAN s/fio no projector. Consulte "Conf.LAN s/fio (no modo LAN)" na página 62.
- **NOTA:** Ao iniciar a ligação sem fios, aguarde cerca de 50 segundos pela reinicialização da ligação Sem Fios / Rede.
 - **2** Conecte a Unidade Flash USB ao projector.

MOTA:

- Só suporta o formato JPEG com um máximo de 10 MB X 40 M pichéis.
- O conversor PtG pode converter os seus ficheiros de PowerPoint para ficheiros PtG. Consulte "Software da Aplicação PtG Converter - Lite" na página 86.
- Pode transferir o software "PtG Converter Lite" a partir do sítio Web de Suporte da Dell em: support.dell.com.
- No menu ORIGEM DE ENTRADA, seleccione Múltiplos Monitores e depois seleccione Visualizador USB no sub-menu. Consulte "FONTE DE ENTRADA MÚLTIPLOS MONITORES" na página 52. É apresentado o ecră Presentation to Go-

Visualizador PtG

O sistema permanecerá nesta página quando preparado.



Visualizador de Fotos



Introdução à Função PtG/Foto

Apresentar ficheiros PtG e de Fotografia que estejam guardados numa unidade USB.

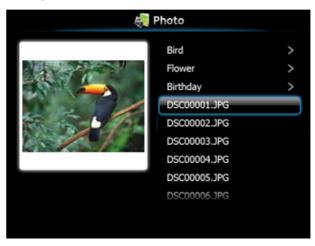
NOTA: Se só for detectada uma unidade, o sistema ignorará este passo.



Síntese da função PtG



Síntese da Função Fotografia





NOTA: Suporta nomes de ficheiros de imagem em 14 idiomas (Idiomas: Inglês, Neerlandês, Francês, Alemão, Italiano, Japonês, Coreano, Polaco, Português, Russo, Chinês Tradicional, Chinês Simplificado, Espanhol e Sueco).

Introdução aos Botões

Use os botões acima, abaixo e esquerda para navegar o botão 📈 no painel de controlo do projector, ou do controlo remoto para seleccionar.

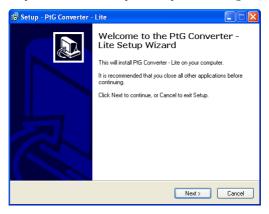
Botão	Para cima	Baixo 🗸	Para a esquerda	Direita >	Botão Enter
Função PtG	Para cima	Para baixo	Voltar	Sem função	Botão Enter
Reprodução PtG	Página Anterior	Página Seguinte	Voltar	Sem função	Pausa Seguinte
Função Fotografia	Para cima	Para baixo	Voltar	Sem função	Botão Enter
Reprodução de Fotografias	Página Anterior	Página Seguinte	Voltar	Sem função	Sem função



NOTA: Se aceder ao menu OSD durante a utilização da função PtG, a navegação com os botões acima, abaixo e esquerda será desactivada.

Configurar o PtG Converter - Lite

Siga as instruções apresentadas no ecrã para completar a configuração.



Software da Aplicação PtG Converter - Lite

Inicie o "PtG Converter - Lite". Será apresentado o ecrã abaixo.



- 1 Clique em para iniciar a conversão.
- 2 Seleccione o ficheiro PowerPoint que pretende converter.



Clique no botão Procurar para seleccionar a localização para guardar o ficheiro e prima OK.



M NOTA:

- 1 Se o seu computador não possuir o MS PowerPoint, a conversão não poderá ser efectuada.
- 2 A conversão PtG suporta um máximo de 20 páginas.
- 3 O conversor PtG só suporta conversão de ficheiros .ppt para ficheiros .PtG.

Gerir o Projector a Partir da Gestão Web

Configurar a Definição de Rede

Se o projector estiver conectado a uma rede, pode aceder ao projector através do browser da Internet. Para configurar as definições de rede, consulte "Conf.LAN s/fio" na página 62.

Aceder à Gestão Web

Utilize o Internet Explorer 5.0 e superiores ou o Firefox 1.5 e superiores e introduza o endereço IP. Agora pode aceder à Gestão Web e gerir o projector a partir de uma localização remota.



NOTA: A Gestão Web e a configuração são iguais para os modelos S500 e

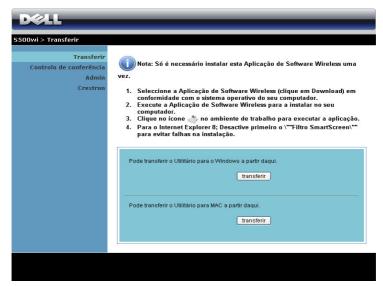
Página de Início



- Aceda à página de Início da Gestão Web ao aceder ao endereço IP do projector através do browser. Consulte "Conf.LAN s/fio" na página 62.
- Seleccione o idioma para a gestão Web a partir da lista.
- Clique em qualquer item do menu no separador à esquerda para aceder à página.

Trasnferir o Software da Aplicação Sem Fios

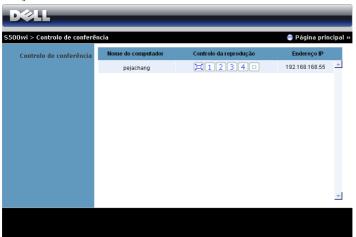
Consulte também "Instalação de Rede Sem Fios" na página 73.



Clique no botão Transferir correspondente ao sistema operativo do seu computador.

Controlo de conferência

Esta função permite-lhe gerir apresentações de conferência a partir de várias fontes sem usar cabos para o projector, e permite-lge controlar a forma como cada apresentação é exibida no ecrã.



NOTA: Sem o Controlo de Reprodução da Conferência, o último utilizador a premir o botão "Reproduzir" na aplicação assumirá o controlo do ecrã de projecção.

Nome do computador: Lista os computadores ligados para o controlo de conferência.

Controlo da reprodução: Clique nos botões para controlar a forma como a projecção de cada computador é apresentada no ecrã.

- Projecção em ecrã inteiro A apresentação do computador ocupa todo o ecrã.
- 1 Repartido 1 A apresentação do computador é apresentada no canto superior esquerdo do ecrã.
- 2 Repartido 2 A apresentação do computador é apresentada no canto superior direito do ecrã.
- Repartido 3 A apresentação do computador é apresentada no canto inferior esquerdo do ecrã.
- 4 Repartido 4 A apresentação do computador é apresentada no canto inferior direito do ecrã.
- Parar A projecção do computador é parada.

Endereço IP: Apresenta o endereço IP de cada computador.

NOTA: Para terminar a conferência clique em Terminar sessão.

Propriedades de Gestão

Admin



É necessária uma palavra-passe de administrador para aceder à página de Administração.

Senha admin: Introduza a Palavra-passe de Administrador e clique em Iníciar sessão. A palavra-passe predefinida é "admin". Para alterar a palavrapasse, consulte a secção "Alterar senhas" na página 96.

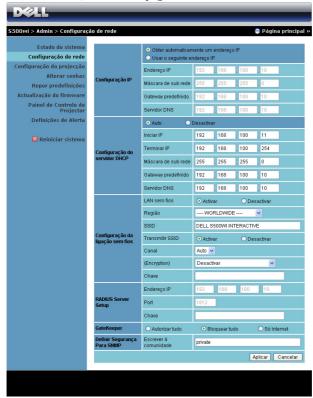
Estado do sistema



Apresenta as informações de Definições de Rede, Estado da ligação, e Estado do projector.

Definições de Rede

Consulte a secção OSD na página 62.



Configuração IP

Escolha Obter automaticamente um endereço IP para atribuir automaticamente um endereço IP ao projector, ou Usar o seguinte endereço IP para atribuir um endereço IP manualmente.

Configuração do servidor DHCP

Escolha Auto para configurar automaticamente as definições de Iniciar IP, Terminar IP, Máscara de sub rede, Gateway predefinido, e Servidor DHCP ou Desactivar para desactivar esta função.

Configuração da ligação sem fios

 Escolha Activar para configurar as opções de Região, SSID, Transmitir SSID, Canal, Encriptação, e Chave. Escolha Desactivar para desactivar a configuração da rede sem fios.

SSID: Use um comprimento máximo de 32 caracteres.

Encriptação: Pode Desactivar a chave WPA ou seleccionar um cadeia de caracteres de 64-bit ou de 128-bit em codificação ASCII ou HEX.

Chave: Se a opção Encriptação estiver activada, deverá definir o valor da chave em conformidade com o modo de Encriptação que seleccionou.

RADIUS Server Setup

Configure as informações de endereço IP, Porta e Chave.

GateKeeper

Esta definição tem três opções:

Autorizar tudo: Os utilizadores podem aceder à rede do escritório através da rede sem fios do projector.

Bloquear tudo: Os utilizadores não podem aceder à rede do escritório através da rede sem fios do projector.

Só Internet: O acesso dos utilizadores está bloqueado mas reserva capacidade para ligação à Internet.

Definir Segurança Para SNMP

• Configurar a informação Escrever à Comunidade.

Clique no botão **Aplicar** para guardar e aplicar as alterações. O projector terá de ser reiniciado para que as alterações se tornem efectivas.

Configuração da projecção



Configuração da projecção

- Resolução: Permite-lhe seleccionar a resolução. As opções são: XGA (1024 x 768) e WXGA (1280 x 800).
- Código de Início de Sessão: Seleccione como pretende que o código de início de sessão seja gerado pelo projector. Esta definição tem três opções:
 - Desactivar: Não será necessário código para iniciar sessão no sistema.
 - Aleatório: A predefinição é Aleatório. O código de início de sessão será gerado aleatoriamente.
 - Utilizar o seguinte código: Introduza um código de 4 dígitos. Este código será usado para iniciar sessão no sistema.

Configuração da projector

 Configure as informações de Nome do Modelo, Nome do projector, Localização, e Contacto (até 21 caracteres para cada campo).

Clique no botão **Aplicar** para guardar e aplicar as alterações. O projector terá de ser reiniciado para que as alterações se tornem efectivas.

Alterar senhas

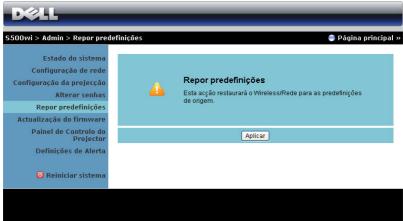


Esta página permite-lhe alterar a palavra-passe de adminstrador.

- Introduzir nova senha: Introduza a palavra-passe nova.
- Confirmar nova senha: Introduza a Palavra-passe novamente e clique em Aplicar.



Repor predefinições



Clique no botão Aplicar para restaurar todas as definições de redes com e sem fios para as definições predefinidas originais.

Actualização do Firmware

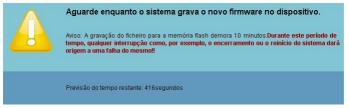
Utilize a página de Actualização de Firmware para actualizar o firmware Sem Fios do seu projector.



NOTA: Desactive e active a ligação Sem Fios / Rede através do menu OSD para reiniciar a placa de rede do projector após a actualização de firmware.

Para iniciar a actualização de firmware, proceda aos passos seguintes:

- 1 Prima Procurar para seleccionar o ficheiro de actualização.
- **2** Clique no botão **Actualização** para iniciar. Aguarde que o sistema actualize o firmware do seu dispositivo.

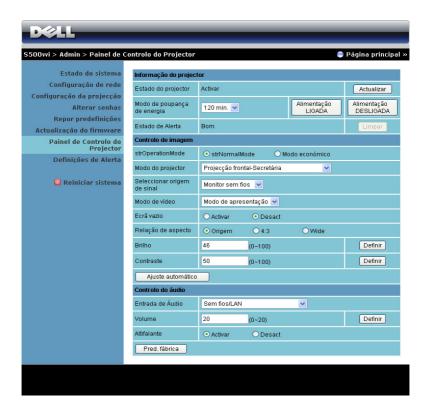


CUIDADO: Não interrompa o processo de actualização uma vez que pode causar erros no sistema!

3 Clique em Comfirmar quando a actualização estiver concluída.



Painel de Controlo do Projector



Informação do projector

- Estado do projector: Existem cinco estados: Lâmpada Ligada, Modo de Suspensão, Poupança de Energia, Arrefecimento e Aquecimento. Prima o botão Actualizar para actualizar o estado e as definições de controlo.
- Mofo de poupança de energia: A poupança de energia pode ser definida para Desactivada, 30, 60, 90, ou 120 minutos. Para mais informações, consulte a "Mofo de poupança de energia" na página 68.
- Estado de Alerta: Existem três estados de alerta: Aviso de lâmpada, Aviso de tempo de vida de lâmpada, e aviso de Temperatura. O projector pode entrar no modo de protecção se algum destes alertas estiver activado. Para sair do modo de protecção prima o botão Limpar para limpar o Estado de Alerta antes de Ligar o projector.

Controlo de Imagem

- Modo do Projector: Permite-lhe seleccionar o modo do projector, consoante a forma como o projector estiver montado. Existem quatro modo de projecção: Projecção frontal-Secretária, Projecção frontal-Montagem na parede, Projecção Posterior-Secretária, e Projecção posterior-Montagem na parede.
- Seleccionar origem de sinal: O menu de selecção de Fonte permite-lhe seleccionar a fonte de entrada do seu projector. Pode seleccionar VGA-A, VGA-B, S-Vídeo, Vídeo Composto, HDMI, Monitor sem fios, Monitor USB, ou Visualizador USB.
- Modo de vídeo: Seleccione um modo para optimizar a imagem apresentada com base na forma como o projector está a ser utilizado:
 - Apresentação: Adequado para apresentação de diapositivos.
 - Brilho: Brilho e contraste máximos.
 - Vídeo: Para visualizar vídeos e fotografias.
 - sRGB: Proporciona uma representação de cor mais fidedigna.
 - Person.: Definições do Utilizador.
- Ecră vazio: É possível seleccionar Activar ou Desact.
- Rel. de aspecto: Permite-lhe seleccionar uma relação de aspecto para ajustar a forma como a imagem é apresentada.
- Brilho: Seleccione o valor para ajustar o brilho da imagem.
- Contraste: Seleccione o valor para ajustar o contraste de visualização.

Clique no botão de Ajuste automático para ajustar as definções automaticamente.

Controlo do áudio

- Entrada de Áudio: Seleccione a fonte de entrada. As opções são: Áudio-A, Áudio-B, HDMI, LAN s/fio, e Microfone.
- Volume: Seleccione o valor (0~20) para o volume de áudio.
- Altifalante: Seleccione Activar para activar a função de áudio ou Desact para desactivar a função de áudio.

Clique no botão Pred. fábrica para restaurar para as predefinições de fábrica.

Definições de Alerta



Alerta de E-mail

- Alerta de E-mail: É possível definir se pretende ser notificado por e-mail (Activar) ou não (Desactivar).
- Para/Cc/De: Pode introduzir um endereço de e-mail de remetente (De) e recipientes (Para/Cc) para receber notificações quando ocorrer uma falha ou
- Assunto: Pode introduzir o assunto do e-mail.

Clique no botão Teste de Alerta de E-mail para testar as definições de alerta por e-mail

Definições SMTP

Servidor de saída SMTP, Nome de utilizador, e Senha deverão ser facultados pelo administrador de rede.

Condição de Alerta

É possível seleccionar as falhas e avisos que deverão ser notificadas por email. Quando qualquer uma das condições de aviso ocorrer, será enviado um e-mail para os recipientes (Para/Cc).

Clique no botão Guardar para guardar as definições.



NOTA: O alerta por e-mail destina-se à utilização de um servidor SMTP tradicional com a porta predefinida 25. Não suporta encriptação nem autenticação (SSL ou TLS).

Reiniciar sistema



Clique no botão Reiniciar para reiniciar o sistema.

Crestron



Para a função Crestron.

Perguntas Frequentes:

Gostaria de ter acesso remoto ao projector através da Internet. Qual é a melhor configuração para o browser?

Para ter uma configuração optimizada do browser, siga os passos abaixo.

- 1 Abra Painel de Controlo → Opções da Internet → Geral separador → Ficheiros Temporários da Internet → Definições → Seleccione Todas as visitas às páginas.
- 2 Uma firewall ou um anti-vírus pode bloquear a aplicação http. Se possível, desligue a firewall/anti-vírus.

Gostaria de ter acesso remoto ao projector através da Internet. Que número de porta devo abrir na firewall para esse efeito?

As seguintes são as portas TCP/IP que o projector usa.

UDP/TCP	Porta Número	Descrição
TCP	80	Configuração Web (HTTP)
UDP/TCP	25	SMTP: Usado para direccionamento de e-mails entre servidores de correio
UDP/TCP	161	SNMP: Protocolo de Gestão de Rede Simples
UDP	9131	AMX: Usado para descoberta AMX

Porque razão é que não consigo aceder ao projector através da Internet?

- 1 Verifique se o seu computador/portátil está ligado à Internet.
- 2 Verifique junto do seu MIS ou administrador de rede se o seu computador/portátil está na mesma subrede.

Porque razão é que não consigo aceder ao servidor SMTP?

- 1 Verifique junto do seu MIS ou administrador de rede se a função de servidor SMTP está aberta para o projector e se o IP atribuído ao projector tem permissão de acesso ao servidor SMTP. O número de porta SMTP do projector é 25, este valor não pode ser alterado.
- **2** Verifique se o servidor de saída SMTP, nome de utilizador, e palavra-passe estão devidamente definidas.
- 3 Alguns servidores SMTP verificarão se o endereço de e-mail "De" está em conformidade com o "Nome de utilizador" e "Palavra-passe". Por exemplo, se utilizar test@dell.com como endereço de e-mail no campo "De". Também deverá usar as informações de conta test@dell.com para o Nome de utilizador e a palavra-passe no servidor SMTP.

Porque razão é que não consigo receber o alerta de teste apesar de o projector ter indicado que o e-mail de teste já foi enviado? Pode dever-se ao facto de o servidor SMTP ter reconhecido o e-mail de alerta com spam ou devido a restrições do servidor SMTP. Verifique junto do seu MIS ou administrador de rede as definições do servidor SMTP.

Configuração da Firewall e Perguntas Frequentes

P: Porque razão não consigo aceder à Página de Gestão Web?

R: A configuração da firewall do sem computador pode estar a bloquear o acesso à Página de Gestão Web. Consulte as seguintes definições de configuração:

Protecção da Firewall	Configuração		
McAfee Security Center	 Inicie o McAfee Security Center (Iniciar > Tod os Programas > McAfee > McAfee Security Center). 		
	2 No separador personal firewall plus clique em Visualizar a Lista das Aplicações da Internet.		
	3 Encontre e seleccione Projector Dell S500 ou S500wi a partir da lista.		
	4 Clique com o botão direito do rato na coluna Permissões correspondente.		
	5 Seleccione Permitir Acesso Total a partir do me de contexto.		
Norton AntiVirus	 Abra o Norton AntiVirus (Iniciar > Todos os programas > Norton AntiVirus > Norton AntiVirus). 		
	2 Clique no menu Opções e seleccione Norton AntiVirus.		
	3 Na página de Estado seleccione Internet Worm Protection.		
	4 Encontre e seleccione Projector Dell S500 ou S500wi a partir da lista de programas.		
	5 Clique com o botão direito do rato na coluna Acesso à Internet correspondente.		
	6 Seleccione Permitir Todos a partir do menu de contexto.		
	7 Clique em OK.		

Protecção da Firewall	Configuração
Sygate Personal Firewall	Abra a Sygate Personal Firewall (Iniciar > Todos o programas > Sygate > Sygate Personal Firewall).
	A partir da lista de Aplicações em execução encontre e clique com o botão direito do rato sobr Projector Dell S500 ou S500wi.
	3 Seleccione Permitir a partir do menu de contexto
Firewall do Windows	Abra a Firewall do Windows (Iniciar > Todos os programas > Painel de Controlo). Clique duas vezes sobre a Firewall do Windows.
	2 No separador Geral desseleccione Não permitir excepções.
	3 No separador Excepções clique no botão Adiciona Programa
	4 Encontre e seleccione Projector Dell S500 ou S500wi a partir da lista de programas e clique em OK.
	5 Clique em OK para confirmar as definições de excepções.
Zone Alarm	 Abra a Zone Alarm Firewall (Iniciar > Todos os programas > Zone Labs > Zone Labs Center).
	2 Na página do Controlo do Programa encontre e seleccione Projector Dell S500 ou S500wi a partir da lista.
	3 Clique com o botão direito do rato na coluna Acesso de confiança correspondente.
	4 Seleccione Permitir a partir do menu de contexto.
	5 Clique com o botão direito do rato e seleccione Permitir para as colunas Accesso à Internet, Servidor de confiança, e Servidor de Internet.

Fazer Token da Aplicação

O Token da Aplicação permite-lhe a acção de Conectar e Apresentar com um Token USB.

- A partir do software da aplicação, clique em 🔳 > Fazer Token da Aplicação. 1
- É apresentado o seguinte ecrã. Clique em Seguinte.



3 Conecte uma unidade flash a uma das portas USB do computador. Seleccione a unidade a partir da lista e clique em Seguinte.



Clique em Concluir para fechar o assistente.



Resolução de Problemas do Projector

Se tiver problemas com o projector, consulte as seguintes sugestões para resolução de problemas. Se o problema persistir contacte a Dell™ (consulte a secção Contactar a Dell™ na página 125).

Problema

Não aparece qualquer imagem no ecrã.



Solução Possível

- Certifique-se de que seleccionou a fonte de entrada correcta no menu ORIGEM DE ENTRADA.
- Certifique-se de que a porta gráfica externa está activada. Se estiver a utilizar um computador portátil Dell™, prima os botões (Fn+F8). Se estiver a utilizar um computador de outra marca, consulte a respectiva documentação Se as imagens não forem apresentadas devidamente, queira actualizar o controlador de vídeo do seu computador. Para os computadores Dell, visite o suporte em support.dell.com.
- Certifique-se de que todos os cabos estão devidamente ligados. Consulte "Ligar o Projector" na página 12.
- Certifique-se de que os pinos dos conectores não estão dobrados ou partidos.
- Certifique-se de que a lâmpada está instalada correctamente (consulte "Substituição da lâmpada" na página 116).
- Use a opção Padrão Teste nas Configurações do Projector no menu Configurações Avançadas. Certifique-se de que as cores do padrão de teste estão correctas.

Problema <i>(continuação)</i>	Solução Possível <i>(continuação)</i>
Apresentação parcial ou incorrecta da imagem ou deslocamento da mesma	1 Prima o botão de Ajuste automático existente no controlo remoto ou no painel de controlo.
	2 Se estiver a utilizar um computador portátil Dell™, defina a resolução do computador para WXGA (1280 x 800):
	a Clique com o botão direito do rato sobre o ambiente de trabalho do Microsoft [®] Windows [®] , clique em Propriedades e seleccione o separador Definições.
	b Verifique se a definição para a porta externa do monitor apresenta os valores 1280 x 800 pixéis.
	c Prima as teclas 📠 🛤 (Fn+F8).
	Se estiver com dificuldade em alterar a resolução, ou se o seu monitor bloquear, reinicie todo o equipamento e o projector.
	Se não estiver a utilizar um computador portátil Dell™, consulte a documentação de que dispõe . Se as imagens não forem apresentadas devidamente, queira actualizar controlador de vídeo do seu computador. Para computadores Dell, visite o suporte em support.dell.com.
O ecrã não mostra a sua apresentação	Se estiver a utilizar um computador portátil, prima 🌆 📠 (Fn+F8).
A imagem está instável ou apresenta alguma cintilação.	Ajuste a opção de rastreio no separador Configurações de exibição no menu Configurações Avançadas (apenas no modo PC).
A imagem apresenta uma barra vertical trémula.	Ajuste a opção de frequência no separador Configurações de exibição no menu Configurações Avançadas (apenas no modo PC).

Problema <i>(continuação)</i>	Solução Possível <i>(continuação)</i>
A cor da imagem não está correcta	 Se o ecrã receber o sinal de saída errado do placa gráfica, por favor defina o tipo de sinal para RGB no separador Configurações de Imagem do menu Configurações Avançadas. Use a opção Padrão Teste nas Configurações do Projector no menu Configurações Avançadas. Certifique-se de que as cores do padrão de teste estão correctas.
A imagem não está focada	Ajuste o anel de focagem na lente do projector.
	2 Certifique-se de que o ecrã de projecção se encontra dentro dos limites de distância especificados para o projector (48,9 cm [1,60 pés] a 65,5 cm [2,15 pés] ± 0,6 mm [0,02 pés]).
A imagem é ampliada no modo de 16:9 do DVD	O projector detecta automaticamente o formato de entrada do sinal. Manterá a relação de aspecto da imagem projectada de acordo com o formato de entrada do sinal com uma definição Original.
	Se a imagem ainda estiver demasiado esticada ajuste a relação de aspecto no menu Configurações de exibição no menu Configurações Avançadas apresentado no ecrã.
A imagem está invertida.	Seleccione Configurações do Projector no menu Configurações Avançadas e ajuste o modo do projector.
A lâmpada queimou ou emite estalidos	Quando a lâmpada atinge o fim da sua vida útil, esta pode queimar ou pode emitir estalidos. Se tal acontecer, o projector não volta a ligar. Para substituir a lâmpada, consulte a secção "Substituição da lâmpada" na página 116.
A luz LAMP está âmbar estável	Se o LED LAMP ficar âmbar estável, substitua a lâmpada.

Problema <i>(continuação)</i>	Solução Possível <i>(continuação)</i>
A luz LAMP está âmbar intermitente	Se a luz LAMP se apresentar em âmbar intermitente, a ligação ao módulo de lâmpada pode estar cortada. Verifique por favor o módulo de lâmpada e certifique-se de que este está devidamente instalado.
	Se as luzes LAMP e Alimentação estiverem a piscar em âmbar, o controlador da lâmpada e o projector desligar-se-ão automaticamente.
	Se as luzes LAMP e TEMP estiverem a piscar em âmbar e a luz Alimentação estiver em azul estável, a roda de cores falhou e o projector irá desligar automaticamente.
	Para sair do modo de protecção, prima e mantenha o botão ALIMENTAÇÃO durante 10 segundos.
O LED LAMP está âmbar estável	O projector sobreaqueceu. O projector desliga-se automaticamente. Volte a ligá-lo após arrefecimento do mesmo. Se o problema persistir, contacte a Dell™.
O LED TEMP está âmbar intermitente	Se a ventoinha do projector falhar, o projector desliga automaticamente. Tente sair do modo do projector ao premir e manter o botão Alimentação durante 10 segundos. Aguarde cerca de 5 minutos por favour e tente ligar o projector novamente. Se o problema persistir, entre em contacto com a Dell™.
Não é apresentada nenhuma informação no ecrã	Experimente premir o botão Menu no painel de controlo durante 15 segundos para desbloquear o menu. Consulte as informações sobre a opção Bloquear menu na páginapágina 65.
O controlo remoto não está a funcionar correctamente ou funciona apenas numa área restrita	As pilhas podem estar fracas. Verifique se o feixe laser proveniente do controlo remoto está demasiado fraco. Se tal for o caso, substitua as pilhas gastas por duas pilhas AAA novas.

Resolução de problemas com a sua Caneta Interactiva

Problema <i>(continuação)</i>	Solução Possível <i>(continuação)</i>
Não consigo usar a Caneta ou não consigo conectar a Caneta	 Verifique se a fonte de entrada é proveniente de um PC (ligação VGA, HDMI, Sem Fios ou LAN)
	 Verifique se a função Interactiva está Activada. (Menu -> Configurações Avançadas -> Configurações Interactivas > Interactivo)
	 Verifique se a opção Ligação está devidamente configurada. (Menu -> Configurações Avançadas -> Configurações Interactivas -> Ligação) Ao utilizar uma ligação Sem Fios, ou LAN e a Caneta não funcionar, verifique se a função Sem Fios / Rede está Activada.
	1 Menu -> Configurações Avançadas -> Configurações Sem Fios/Rede -> Rede
	2 Menu -> Configurações Avançadas -> Configurações Sem Fios/Rede -> Sem Fios)
	 Ao utilizar uma ligação Sem Fios ou LAN verifique se o Software da Aplicação de Rede Sem Fios Dell está instalado. (Suportado apenas o modo de saída de ecr inteiro).
	 Verifique se o fotosensor está voltado para ecrã.
	 Pressione qualquer tecla para reactivar (excepto o botão da Ponta).
O LED não funciona.	Verifique se as pilhas não estão obsoletas.
O LED âmbar está continuamente aceso	A bateria está fraca, carregamento da bateria da Caneta Interactiva.

O LED verde está continuamente aceso, mas o ponteiro não se mexe e o ecrã do projector apresenta a informação i\$Ligação USB não detectadai".	Verifique se o cabo Mini USB está conectado.	
Não é possível seleccionar a opção Interactivo	Verifique se a fonte de entrada é proveniente de um PC (ligação VGA, HDMI, Sem Fios ou LAN).	
Não é possível a Caneta com	a A fonte 3D não é suportada.	
uma fonte 3D.	b O sinal de saída de 120 Hz não é suportado.	
Não é possível conectar a Caneta com fonte de sinal de vídeo Composto ou S-Vídeo.	A fonte de sinal de vídeo Composto ou S- Vídeo não é suportada.	
Não é possível usar a Ponta	Se a Ponta estiver desgastada, substitua-a por outra.	
Ao utilizar ligação USB, pode ser usada a função USB Sem Fios?	A função USB Sem Fios não é suportada.	
ser usada a função USB Sem		

Sinais de Orientação

		Botões de comando	Indi	cador
Estado do projector	Descrição	Botão de alimentação	TEMP (Âmbar)	LAMP (LÂMPADA) (Âmbar)
Modo de suspensão	Projector no modo de suspensão. Pronto para ligar.	AZUL Intermitente	Desligado	Desligado
Modo de aquecimento	O projector precisa de algum tempo para aquecer e ligar.	AZUL	Desligado	Desligado
Lâmpada ligada	Projector no modo Normal, preparado para apresentar uma imagem. Nota: O menu não está acessível.	AZUL	Desligado	Desligado
Modo de arrefecimento	O projector está a arrefecer para desligar.	AZUL	Desligado	Desligado
A arrefecer antes do modo de Poupança de Energia.	O projector demora 60 segundos a arrefecer antes de entrar no modo de poupança de energia.	ÂMBAR	Desligado	Desligado
O projector sobreaqueceu	As aberturas de ventilação podem estar bloqueadas, ou a temperatura ambiente é superior a 55 °C. O projector desliga-se automaticamente. Certifique-se de que as entradas de a não estão bloqueadas e de que a temperatura ambiente está dentro dos valores normais. Se o problema persistir, entre em contacto com a Dell.	Desligado	ÂMBAR	Desligado
O controlador da lâmpada sobreaqueceu	O controlador da lâmpada sobreaqueceu. As entradas de ar podem estar bloqueadas. O projector desliga-se automaticamente. Volte a ligá-lo após arrefecimento do mesmo. Se o problema persistir, entre em contacto com a Dell.	ÂMBAR	ÂMBAR	Desligado
Avaria da ventoinha	Uma das ventoinhas falhou. O projector desliga-se automaticamente. Se o problema persistir, entre em contacto com a Dell.	Desligado	ÂMBAR Intermitente	Desligado
Avaria do controlador da lâmpada	O controlador da lâmpada falhou. O projector desliga-se automaticamente. Desligue o cabo de alimentação após três minutos e depois volte a ligar o projector. Se o problema persistir, contacte a Dell.	ÂMBAR Intermitente	Desligado	ÂMBAR Intermitente
Avaria da roda de cores	Não é possível iniciar a roda de cores. O projector fallhou e por isso desliga-se automaticamente. Desligue o cabo de alimentação após três minutos e depois volte a ligar o projector. Se o problema persistir, contacte a Dell.	AZUL	ÂMBAR Intermitente	ÂMBAR Intermitente
Falha da lâmpada	A lâmpada está defeituosa. Substitua a lâmpada.	Desligado	Desligado	ÂMBAR
Falha – alimentação CC (+12 V)	A alimentação foi interrompida. O projector desliga-se automaticamente. Desligue o cabo de alimentação após três minutos e depois volte a ligar o projector. Se o problema persistir, contacte a Dell.	ÂMBAR Intermitente	ÂMBAR	ÂMBAR
A ligação ao módulo de lâmpada falhou	A ligação ao modulo de lâmpada pode estar cortada. Verifique por favor o módulo de lâmpada e certifique-se de que este está devidamente instalado. Se o problema persistir, entre em contacto com a Dell.	Desligado	Desligado	ÂMBAR Intermitente

Sinais LED Indicadores da Caneta Interactiva

Estado da	Descrição	Indicador Cor verde Cor âmbar		- Frequência e itens / vezes
Caneta	Descrição			- Frequencia e itens / vezes
Modo Normal 1	A caneta está voltada para o ecrã com ligação.	ACESO estático	Desligado	
Modo Normal 2	A caneta não está voltada para o ecrã mas tem ligação.	0,2s ACESO/1s APAGADO	Desligado	Entrará no modo de Suspensão dentro de 3 minutos
Procurar o modo de Rede aberta	Quando a Caneta está a procurar uma rede aberta (LED verde pisca duas vezes a cada 2 seg.). Depois de premir a Ponta e o botão de Função durante 5 segundos, a caneta mudará para este modo.	0,1s ACESO/0,1s APAGADO e 0,1s ACESO/1,7s APAGADO	Desligado	Se a caneta não emparelhar com o projector, a caneta entrará no modo de Suspensão decorridos 3 minutos
Procurar o modo de Rede Fixa	Quando a Caneta está a procurar uma rede fixa.	0,3s ACESO/0,3s APAGADO	Desligado	Se a caneta não emparelhar com o projector, a caneta entrará no modo de Suspensão decorridos 3 minutos
Modo de Emparelhament o	Depois de premir o botão de Função durante 5 segundos, o LED verde piscará 1 vez a cada 0,15 segundos (continuamente durante 10 segundos).	0,15s ACESO/0,15s APAGADO	Desligado	Se a caneta emparelhar devidamente com o projector, a caneta entrará no modo de emparelhamento bem sucedido. Se a caneta não emparelhar com o projector, a caneta entrará no modo de Emparelhamento Falhado decorridos 10 segundos.
Modo de emparelhament o bem sucedido	Quando o emparelhamento da caneta com o projector é bem sucedido (LEDs verde e âmbar piscam alternadamente durante 3 segundos).	0,3s ACESO/0,3s APAGADO	0,3s ACESO/0,3s APAGADO	Acesso ao modo de emparelhamento e emparelhamento com sucesso em 10 segundos
Modo de emparelhament o Falhado	Quando o emparelhamento da caneta com o projector não é bem sucedido (LEDs verde e âmbar piscam simultaneamente durante 3 segundos).	0,3s ACESO/0,3s APAGADO	0,3s ACESO/0,3s APAGADO	Acesso ao modo de emparelhamento e emparelhamento falhado em 10 segundos
Modo de Suspensão	Aceder ao modo de Suspensão para poupança de energia.	ACESO estático 3 seg.	ACESO estático 3 seg.	A caneta não está voltada para o ecrã mas tem ligação: entrará no modo de Suspensão decorridos 3 minutos. Após procurar o canal do PA 3 vezes sem ligação, entra no modo de Suspensão.
Carga das pilhas baixa	As pilhas da Caneta estão fracas. Faltam duas horas para ficar completamente sem carga.	Desligado	ls ACESO/ls APAGADO	O MSP430 verifica a capacidade das pilhas durante o funcionamento normal. Este sinal de alerta do LED é apresentado se a capacidade das pilhas for muito baixa.
As pilhas estão obsoletas e não é possível executar o PB.	O fotosensor e o modulo de RF não funcionam devidamente. A Caneta não funciona devidamente.	Desligado	ACESO estático	As pilhas da Caneta estão obsoletas. Só há alimentação para o MSP430. O LED de alerta será apresentado durante 1 minuto para poupança de energia e entrará no modo de Suspensão. A caneta não pode ser usada neste estado.
Mudança da bateria quando esta está fraca	Caneta colocada no carregador, ou ligação ao cabo USB e computador	N/D	ACESO estático	
Carregamento da bateria quando esta está cheia	Caneta colocada no carregador, ou ligação ao cabo USB e computador	N/D	Desligado	

Substituição da lâmpada



CUIDADO: Antes de iniciar qualquer dos procedimentos desta secção, siga as Instruções de Segurança conforme descrito em página 10.

Substitua a lâmpada quando vir a mensagem "A lâmpada está a aproximar-se do fim da sua vida útil em funcionamento total. Sugerimos a sua substituição! www.dell.com/lamps" no ecrã. Se o problema persistir mesmo após a substituição da lâmpada, contacte a Dell™. Para mais informações, consulte a secção "Contacte a Dell™na página 125.



CUIDADO: Utilize uma lâmpada original para assegurar condições de funcionamento apropriadas e seguras para o projector.



CUIDADO: A lâmpada fica muito quente quando está em funcionamento. Não tente substituir a lâmpada até que o projector tenha arrefecido durante pelo menos 30 minutos.



CUIDADO: Não toque na lâmpada ou no vido da mesma seja em que circunstância for. As lâmpadas dos projectores são muito frágeis e podem partir-se se tocar nelas. Os pedaços de vidro partido são aguçados e podem causar ferimentos



CUIDADO: Se a lâmpada partir, remova todos os pedaços de vidro partido do projector e elimine-os ou recicle-os de acordo com as leis estaduais, locais ou federais. Para mais informações consulte www.dell.com/hg.

- 1 Desligue o projector e o respectivo cabo de alimentação.
- 2 Deixe que o projector arrefeça durante pelo menos 30 minutos.
- 3 Desaperte o parafuso que segura a tampa da lâmpada, e remova a tampa.
- 4 Desaperte o parafuso que fixa a lâmpada.
- 5 Puxe a lâmpada pela respectiva pega metálica



NOTA: A Dell™ pode exigir a devolução das lâmpadas substituídas ao abrigo do estipulado na garantia. Caso contrário. contacte a entidade local de recolha de lixo para saber onde fica o local de recolha de lâmpadas usadas mais próximo.

6 Substitua a lâmpada por uma nova.



- 7 Aperte os dois parafusos que seguram a lâmpada.
- 8 Reponha a tampa da lâmpada e aperte o parafuso.
- 9 Reponha o tempo de utilização da lâmpada seleccionando "Sim" para Reposição da Lâmpada no menu Definições de Energia do menu Configurações Avançadas (consulte Definições de Energia do menu Configurações Avançadas na página 67). Quando for instalado um novo módulo de lâmpada, o projector detecta-o automaticamente e restaura as horas da lâmpada.



CUIDADO: Eliminação de lâmpadas (apenas para os Estados Unidos) (III) A LÂMPADA NO INTERIOR DESTE PRODUTO CONTÉM MERCÚRIO E DEVE SER RECICLADA OU ELIMINADA DE ACORDO COM AS LEIS LOCAIS, REGIONAIS OU NACIONAIS. PARA MAIS INFORMAÇÕES, VISITE O SÍTIO WEB WWW.DELL.COM/HG, OU CONTACTE A ELECTRONIC INDUSTRIES ALLIANCE ATRAVÉS DO ENDEREÇO WWW.EIAE.ORG. PARA OBTER INFORMAÇÕES ESPECÍFICAS ACERCA DA ELIMINAÇÃO DE LÂMPADAS VISITE O SÍTIO WEB WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Especificações

Válvula de Luz 0,65" WXGA S450 DMD, DarkChip3™

Brilho Intensidade luminosa de 3200 ANSI lúmen (máx.)

1,07 mil milhões de cores

Relação de Contraste 2300:1 Típico (Full on/Full off)

Uniformidade 80% Típico (Norma Japonesa - JBMA)

Número de Pixéis 1280 x 800 (WXGA)

Velocidade da Roda de 2 X

Cores apresentadas no ecrã

Cores 1 X para visualização 3D

Lente de Projecção F-Stop: F/ 2,71

Distância Focal Efectiva = 4,415 mm a 87,2 mm do

tamanho do ecrã Correcção

Relação de projecção =0,3 panorâmico e tele

Tamanho do Ecrã de

Projecção

Entre 195 e 254 cm (diagonal)

Distância de Projecção 0,489 m a 0,655 m ± 6 mm (1,60 a 2,15 ± 0,02 pés) Compatibilidade de Vídeo Vídeo Composto / S-vídeo: NTSC (J, M, 4.43), PAL

(B, D, G, H, I, M, N, Nc, 60), SECAM (B, D, G, K,

Ř1, L)

Vídeo Componente via VGA & HDMI 1080i/p,

720p, 576i/p, 480i/p

Fonte de Alimentação CA universal de 100-240 V 50-60 Hz com entrada

PFC

Consumo de Energia Modo normal: 345 W ± 10% @ 110 Vca (Ligação de rede)

Modo eco: $320 \text{ W} \pm 10\%$ @ 110 Vca (Rede Activada)

Modo de poupança de energia: <10 W (Rede sem fios e LAN activadas)

Modo de suspensão: < 0,5 W (Rede desactivada e Saída VGA desactivada, rede sem fios desactivada)

Áudio 2 altifalantes x 5 watts RMS

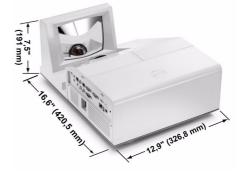
Nível de Ruído 34 dB(A) no Modo de funcionamento normal, 31

dB(A) no Modo económico

Peso do projector $7,08 \text{ kg} (15,6 \text{ lb}) \pm 0,05 \text{ lb}$

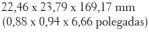
Peso da Caneta 60 g (0,13 lb) (com bateria de iões de lítio)

326,8 x 191 x 420,5 mm (12,9 x 7,5 x 16,6 polegadas) Dimensões do projector



Dimensões da Caneta Interactiva (L x A x C) Apenas para modelo S50wi

 $(L \times A \times C)$





Condições ambientais

Temperatura de funcionamento: 5 $^{\circ}$ C - 35 $^{\circ}$ C

(41 °F- 95 °F)

Humidade: 80% máximo

Temperatura de armazenamento: 0 °C a 60 °C

(32 °F a 140 °F)

Humidade: 90% máximo

Temperatura de transporte: -20 °C a 60 °C

(-4 °F a 140 °F)

Humidade: 90% máximo

Conectores de entrada/saída (I/O)

Alimentação: Um conector de alimentação CA (3 pinos – entrada C14)

Entre de VCA Deir servet

Entrada VGA: Dois conectores D-Sub de 15 pinos (Azul), VGA-A e VGA-B, para sinais de entrada RGB analógico/Componente.

Saída VGA: Um conector D-Sub de 15 pinos (Preto) para loop-through VGA-A.

Entrada S-Vídeo: Um conector S-Vídeo padrão de 4 pinos min-DIN para sinal Y/C.

Entrada de vídeo composto: Um conector RCA Amarelo para sinal CVBS.

Entrada HDMI: Um conector HDMI para suporte HDMI 1.3. Compatível com a especificação HDCP.

Entrada de Áudio Analógico: Um mini conector estéreo de 3,5 mm (Azul) e um par de conectores RCA (Vermelho/Branco).

Saída de áudio variável: Um mini conector estéreo de 3,5 mm (Verde).

Porta USB (Tipo A): Um conector USB para o visualizador de Fotografias/PtG (formato JPG/PPT).

Porta USB (Tipo B): Um conector mini-USB escravo para assistência remota e para a Caneta Interactiva (somente para S500wi) e Um conector USB para o Ecrã USB.

Porta RS232: Uma porta mini-DIN de 6 pinos para comunicação via RS232.

Porta RJ45: Um conector RJ45 para controlo do projector através da rede e visualização LAN.

Microfone: Um mini conector estéreo de 3,5 mm

(Rosa).

Saída 12 V: Uma saída de relé máxima de 12 V CC / 200 mA para controlo de ecrã automático.

Dongle Sem Fios Norma Sem Fios: IEEE802.11b/g/n

> Rede Sem fios: Um conector USB WFi (tipo A) para o dongle sem fios (WiFi incorporado, interface USB, S500 opcional).

Sistema Operativo: Windows 7/Vista/XP/2000, MAC OS X

Suporte: Apresentação de diapositivos e controlo do projector.

Permite a ligação de até 30 utilizadores em simultâneo

Ecrã repartido 4 em 1. Permite a projecção simultânea de 4 diapositivos no ecrã.

Modo de Controlo de Conferência.

Suporta Projecção Áudio (necessário instalar

controlador adicional)

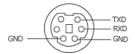
Lâmpada de 280 W Philips substituível pelo Lâmpada

utilizador (vida útil até 3000 horas no modo

económico)

NOTA: A especificação de tempo de vida útil da lâmpada para qualquer projector é exclusivamente a medição da degradação de brilho, e não é e especificação do tempo que uma lâmpada leva a falhar e a parar de emitir luz. A vida útil da lâmpada é definida como o tempo que uma amostra de mais de 50 porcento de lâmpadas levam a demonstrar uma diminuição de brilho em aproximadamente 50 porcento do lúmen nominal para a lâmpada especificada. A especificação da vida da lâmpada não é garantida. O período de funcionamento efectivo de uma lâmpada pode variar consoante as condições de utilização e os padrões de utilização. A utilização do projector em condições extremas, que podem incluir ambientes poeirentos, temperaturas elevadas, muitas horas diárias e encerramento forçado, resultará muito seguramente na redução do período de funcionamento ou possível falha da lâmpada.

Distribuição dos pinos do conector RS232



Protocolo RS232

• Definições de comunicação

Definições de ligação	Valor
Velocidade de Transmissão	19.200
Bits de Dados	8
Paridade	Nenhuma
Bits de Paragem	l

• Tipos de comandos

Para aceder ao menu OSD e ajustar as definições.

- Sintaxe dos comandos de controlo (do PC para o projector)
 [H][AC][SoP][CRC][ID][SoM][COMMAND]
- Exemplo: Comando "Ligar" (Enviar primeiro byte menos significativo)
 --> 0xBE, 0xEF, 0x10, 0x05, 0x00, 0xC6, 0xFF, 0x11, 0x11, 0x01, 0x00, 0x01
- Lista dos Comandos de Controlo

Para ver o último código RS232, visite o sítio Web de Suporte da Dell em: Support.dell.com.

Modos de Compatibilidade (Analógica/Digital)

Resolução	Taxa de Actualização (Hz)	Frequência de Sincronização Horizontal (KHz)	Relógio de Pixéis (MHz)
640 x 350	70,087	31,469	25,175
640 x 480	59,940	31,469	25,175
640 x 480 p60	59,940	31,469	25,175
720 x 480 p60	59,940	31,469	27,000
720 x 576 p50	50,000	31,250	27,000
720 x 400	70,087	31,469	28,322
640 x 480	75,000	37,500	31,500
848 x 480	60,000	31,020	33,750
640 x 480	85,008	43,269	36,000
800 x 600	60,317	37,879	40,000
800 x 600	75,000	46,875	49,500
800 x 600	85,061	53,674	56,250
1024 x 768	60,004	48,363	65,000
1280 x 720 p50	50,000	37,500	74,250
1280 x 720 p60	60,000	45,000	74,250
1920 x 1080 i50	50,000	28,125	74,250
1920 x 1080 i60	60,000	33,750	74,250
1280 x 720	59,855	44,772	74,500
1024 x 768	75,029	60,023	78,750
1280 x 800	59,810	49,702	83,500
1366 x 768	59,790	47,712	85,500
1360 x 768	60,015	47,712	85,500
1024 x 768	84,997	68,677	94,500
1440 x 900	59,887	55,935	106,500
1152 x 864	75,000	67,500	108,000
1280 x 960	60,000	60,000	108,000
1280 x 1024	60,020	63,981	108,000
1152 x 864	85,000	77,095	119,651
1400 x 1050	59,978	65,317	121,750
1280 X 800	84,880	71,554	122,500
1280 x 1024	75,025	79,976	135,000
1440 X 900	74,984	70,635	136,750
1680 x 1050	59,954	65,290	146,250
1280 x 960	85,002	85,938	148,500
1920 x 1080	60,000	67,500	148,500
1400 X 1050	74,867	82,278	156,000
1280 x 1024	85,024	91,146	157,000
1440 X 900	84,842	80,430	157,000

1600 x 1200	60,000	75,000	162,000
800 x 600	119,972	76,302	73,250
1024 x 768	119,989	97,551	115,500
1280 x 720	120,000	101,563	146,250

Como contactar a Dell

Para clientes nos Estados Unidos, ligue 800-WWW-DELL (800-999-3355).



NOTA: Se não tiver uma ligação de Internet, pode encontrar as informações de contacto na sua factura de compra, etiqueta de embalo, talão, ou catálogo de produto Dell.

A DellTM faculta várias opções de serviço e suporte on-line e telefónico. A disponibilidade varia consoante o país e o produto, e alguns serviços podem não estar disponíveis na sua área. Para contactar a Dell para vendas, suporte técnico, ou questões de serviço ao cliente:

- Visite **support.dell.com**.
- 2 Verifique o seu país ou região no menu pendente Escolha Um País/Região no fundo da página.
- 3 Clique em Contacte-nos no lado esquerdo da página.
- Seleccione a ligação de serviço ou suporte apropriado consoante a sua necessidade.
- **5** Escolha o método de contactar a Dell que seja da sua conveniência.

Contactar o suporte elnstruction

O suporte eInstruction possibilita opções de suporte técnico telefónico ou on-line. A disponibilidade varia consoante o país, mas pode ser enviado um e-mail para techsupport@einstruction.com, estando este canal de suporte disponível para todos os países.

Suporte Técnico do Software eInstruction para os EUA

Telefone: 480-443-2214 ou 800-856-0732 E-mail: Techsupport@einstruction.com

Suporte Técnico Internacional de Software eInstruction, Europa/Médio Oriente/África

Telefone: +33 1 58 31 1065

E-mail: EU.Support@einstruction.com

O Suporte Técnico on-line está disponível na página:

www.einstruction.com (nos EUA)

www.einstruction.de (na Alemanha)

www.einstruction.fr (em França)

www.einstruction.it (em Itália)

www.einstruction.es (em Espanha)

Apêndice: Glossário

ANSI Lumens — Norma para medição do brilho. É calculado dividindo uma imagem de um metro quadrado em nove rectângulos iguais, medindo a lux (ou brilho), lendo no centro de cada rectângulo, e calculando a média destes nove pontos.

Relação de Aspecto— A relação de aspecto mais comum é 4:3 (4 por 3). Os formatos de televisão e de vídeo por computador mais antigos apresentam uma relação de aspecto de 4:3, o que significa que a largura da imagem é 4/3 da altura.

Brilho — Quantidade de luz emitida por um monitor ou ecrã de projecção ou um dispositivo de projecção. O brilho do projector é medido em ANSI lúmen.

Temperatura de Cor — A aparência de cor da luz branca. Temperatura de cor baixa implica uma luz mais quente (mais amarela/vermelha) enquanto que uma temperature de cor alta implica uma luz mais fria (mais azul). A unidade padrão para a temperatura de cor é o Kelvin (K).

Video Componente — Um método de transmissão de vídeo de qualidade num formato que consiste no sinal luminescente e em dois sinais de crominância separados e são definidos como Y'P'b'P'r para o sinal componente analógico e como Y'Cb'Cr' para o sinal componente digital. O vídeo componente está também disponível nos leitores de DVD.

Vídeo Composto — Um sinal de vídeo que combina a luma (brilho), chroma (cor), burst (referência de cor), e sync (sinais de sincronização horizontal e vertical) num sinal de onda trasnportado num único par de fios. Existem três tipos de formatos, nomeadamente, NTSC, PAL e SECAM.

Resolução Comprimida — Se as imagens de entrada forem de maior resolução do que a resolução nativa do projector, a imagem resultante será ajustada para a resolução nativa do projector. A natureza de compressão num dispositivo digital implica que algum conteúdo da imagem seja perdido.

Relação de Contraste — Gama de valores claros e escuros de uma imagem, ou a relação entre os seus valores máximos e mínimos. A indústria dos projectores utiliza dois métodos para medição desta relação.

- 1 Full on/off mede a intensidade da luz produzida por uma imagem toda branca (Full on) e a intensidade da luz produzida por uma imagem toda negra (Full off).
- **2** ANSI mede um padrão de 16 rectângulos pretos e brancos alternados. A intensidade média da luz produzida por um rectângulo branco dividida pela intensidade média da luz produzida pelos rectângulos pretos para determinar a relação de contraste ANSI.

O contraste Full On/Off apresenta sempre valores superiores ao contraste ANSI

para o mesmo projector.

dB — decibél — Unidade utilizada para expressar a diferença relativa em termos da potência ou intensidade, geralmente entre dois sinais acústicos ou eléctricos, igual a dez vezes o logaritmo comum da relação dos dois níveis.

Diagonal do ecrã — Método para medição do tamanho de um ecr ou de uma imagem projectada. A medição é feita a partir de um canto até ao canto oposto. Um ecrã de 2,7 m de altura por 3,7 m de altura, tem uma diagonal de 4,6 m. Este documento assume que as dimensões diagonais são para a relação tradicional de 4:3 da imagem de computador, conforme exemplificado abaixo.

DHCP — Protocolo de Configuração de Anfitrião Dinâmico — Protocolo de rede que permite que um servidor atribua automaticamente um endereço TCP/IP a um dispositivo.

DLP[®] — Processamento Digital de Luz™ — Tecnologia de ecrã reflexivo desenvolvida pela Texas Instruments e que utiliza pequenos espelhos manipulados. A luz passa através de um filtro de cor e é enviada para os espelhos DLP que dispõem as cores RGB de maneira a formarem uma imagem projectada no ecrã, este sistema de espelhos é também conhecido como DMD.

DMD — Dispositivo Digital de Micro-Espelhos — Cada DMD é composto por milhares de espelhos feitos de uma liga de alumínio inclinados e microscópicos montados num suporte oculto.

DNS — Sistema de Nome de Domínio — Serviço de Internet que traduz nomes de domínio em endereços IP.

Distância focal — Distância que vai da superfície da lente até ao ponto de focagem.

Frequência — Taxa de repetição dos sinais eléctricos medida em ciclos por segundo. Expressa em Hz (Hertz).

HDCP — Protecção de Banda Larga para Conteúdo Digital — Especificação desenvolvida pela Intel™ Corporation para proteger o entretenimento digital através de uma interface digital, como DVI, HDMI.

HDMI — Interface Multimédia de Alta Resolução — Transporta vídeo de alta definição comprimido assim como áudio digital e dados de controlo do dispositivo num único conector.

Hz (Hertz) — Unidade de frequência.

IEEE802.11 — Conjunto de normas para comunicação redes de área local sem fios (WLAN). 802.11b/g usa a banda de 2,4 GHz.

Correcção keystone — Dispositivo que corrige a distorção de uma imagem projectada (geralmente, a parte de cima da imagem apresenta-se larga e a parte de baixo estreita) devido ao ângulo incorrecto de posicionamento do projector.

Distância máxima — Distância entre o projector e o ecrã e que permite ao projector projectar uma imagem que seja visível (suficientemente clara) numa sala escura.

Tamanho máximo da imagem — Tamanho máximo de uma imagem projectada por um projector numa sala às escuras. Este tamanho é geralmente limitado pelo alcance focal dos elementos ópticos.

Distância mínima-Menor distância a que um projector pode focar uma imagem no ecr.

NTSC — National Television Standards Committee (Comité do Sistema Nacional de Televisão). Padrão Norte-Americano para vídeo e transmissão, com um formato de vídeo de 525 linhas a 30 imagens por segundo.

PAL — Phase Alternating Line (Linha com Alternância de Fase). Um padrão Europeu para vídeo e transmissão, com um formato de vídeo de 625 linhas a 25 imagens por segundo.

Inverter imagem — Capacidade que permite inverter a imagem na horizontal. Num ambiente de projecção frontal normal, o texto, os gráficos, etc. apresentamse ao contrário. A inversão da imagem é utilizada numa situação de projecção posterior.

RGB — Red (Vermelho), Green (Verde), Blue (Azul) — Designação utilizada geralmente para descrever um monitor que requer sinais separados para cada uma destas três cores.

S-Vídeo — Norma de transmissão de vídeo que utiliza um conector mini-DIN de 4 pinos para enviar a informação de vídeo através de dois cabos de sinal designados como luminância (brilho, Y) e crominância (cor, C). A norma S-Vídeo é também referida como Y/C.

SECAM — Um padrão Francês e Internacional para vídeo e transmissão, proximamente relacionado com o PAL mas com um método diferente de envio de informação de cor.

SSID — Service Set Identifiers (Conjunto de Identificadores do Serviço) — Nome usado para identificar a LAN sem fios específica à qual o utilizador pretende conectar.

SVGA — Super Video Graphics Array — 800 x 600 pixéis.

SXGA —Super Extended Graphics Array — 1280 x 1024 pixéis.

UXGA — Ultra Extended Graphics Array —1600 x 1200 pixéis.

VGA — Video Graphics Array — 640 x 480 pixéis.

WEP — Wired Equivalent Privacy (Privacidade Equivalente a Rede Com Fios) — Método para a encriptação de dados de comunicação. A chave de encriptação é

criada e comunicada apenas ao utilizador em actividade, de forma que os dados de comunicação não podem ser descodificados por terceiros.

XGA — Extended Video Graphics Array — 1024 x 768 pixéis.

WXGA — Wide Extended Graphics Array — 1280 x 800 pixéis.

Lente de Zoom— Lente com uma distância focal variável que permite ao operador ampliar ou reduzir a imagem.

Relação da lente de zoom-Diferença entre a imagem mais pequena e a imagem maior que uma lente consegue projectar a partir de uma distância fixa. Por exemplo, uma taxa de 1,4:1 significa que uma imagem de 3 m sem zoom mediria 4 m com o zoom no máximo.

Índice

A	D
Ajustamento da Imagem Projectada 30 Ajustamento da Altura do	Dell Contactos 125
Projector 30 baixar o projector Roda para ajustamento da inclinação 30	Especificações Áudio 119
Ajustamento do Zoom e da Focagem do Projector 31 Anel de focagem 31 assistência	Brilho 118 Compatibilidade de Vídeo 118 Condições ambientais 120 Conectores de entrada/saída
como contactar a Dell 125	(I/O) 120 Consumo de Energia 119 Cores apresentadas no ecrã 118
Caneta Interactiva Botão de alimentação 10 Conector de actualização de Firmware 10 Conector de carregamento mini-USB 10 Indicadores LED 10 Lente 10 Painel de controlo 10 Ponta substituível 10 Suporte da Correia de transporte 10 Contactar a Dell 7, 111, 116 Controlo Remoto 36 Receptor IV (Infravermelhos) 34	Dimensões 119 Distância de Projecção 118 Fonte de Alimentação 118 Lente de Projecção 118 Nível de Ruído 119 Número de Pixéis 118 Peso 119 Protocolo RS232 122 Relação de Contraste 118 Tamanho do Ecrã de Projecção 118 Uniformidade 118 Válvula de Luz 118 Velocidade da Roda de Cores 118

L	Ligar o Projector 29
Ligação com a Caneta Interactiva Cabo de alimentação 27 Cabo USB-A para Mini USB-B 27	N números de telefone 125
Cabo VGA para VGA 27 Caneta Interactiva 27 Ecrã de Projecção Motorizado 27 Ficha 12 V CC 27 Ligação do Projector ao Computador 15 Cabo de alimentação 15, 16, 17, 18, 20, 21, 22, 23, 24, 25,	OSD (Informação Apresentada no Ecrã) 51 AJUDA 72 AJUSTE AUTOMÁTICO 52 BRILHO/CONTRASTE 53 CONFIGURAÇÕES
26 Cabo de HDMI 23, 24, 26 Cabo de sinal de vídeo composto 21 Cabo RS232 17 Cabo S-Vídeo 20 Cabo USB para USB 15 Cabo USB-A para USB-B 18 Cabo VGA para VGA 15, 16 Cabo VGA para YPbPr 22	AVANÇADAS 54 ENTRADA ÁUDIO 54 FONTE DE ENTRADA 51 FONTE DE ENTRADA MÚLTIPLOS MONITORES 52 LANGUAGE (IDIOMA) 72 Menu Principal 51 MODO DE VÍDEO 53 VOLUME 54
Ligação a um Computador com um cabo RS232 17, 18 Ligação com um Cabo de HDMI 23 Ligação com um Cabo de sinal Componente 22 Ligação com um cabo de sinal composto 21 Ligação com um Cabo S-Vídeo 20 Ligar/Desligar o Projector Desligar o Projector 29	P Painel de Controlo 34 Portas de Ligação Barra de segurança 12 Conector de entrada de áudio-A 12 Conector de entrada de áudio-B (canal direito) 12 Conector de entrada de áudio-B (canal esquerdo) 12

Conector de entrada VGA-A (D-sub) 12 Conector de entrada VGA-B (D-sub) 12 Conector de Microfone 12 Conector de saída CC +12V 12 Conector de vídeo composto 12 Conector de visualização USB Tipo A 12 Conector de visualização USB Tipo B 12 Conector do cabo de alimentação 12 Conector HDMI 12 Conector RJ45 12 Conector RS232 12 Conector S-Vídeo 12 Mini USB para rato remoto, função Interactiva e actualização de Firmware. Ranhura de cabo de segurança Saída VGA-A (monitor loop-through) 12

R

Resolução de problemas 108 Contactar a Dell 108

S

Substituição da lâmpada 116

U

Unidade Principal 9
Botão de focagem 9
Lente 9
Painel de controlo 9
Receptor IV (Infravermelhos) 9
Tampa da lâmpada 9